

Dr. Mileff Péter

SZOFTVERFEJLESZTÉS

VERZIÓKÖVETÉS, VERZIÓKÖVETŐ RENDSZEREK

**Miskolci Egyetem
Általános Informatikai Tanszék**

Miről is lesz szó?

- ◉ Verziókezelés fogalmának tisztázása
- ◉ Miért van rá szükség? Kik használják? Hol és Hogyan?
- ◉ Verziókezelés megvalósításának modelljei
- ◉ Alapfogalmak a verziókövetésben
- ◉ Műveletek
- ◉ Főbb verziókövető rendszerek ismertetése
- ◉ Szoftvereszközök bemutatása
- ◉ Gyakorlati bemutató

A VERZIÓKÖVETÉSRŐL ÁLTALÁNOSAN...

Verziókövetés?

Fogalma:

- olyan eljárások összessége, amelyek lehetővé teszik egy adathalmaz változatainak (verzióinak) együttes kezelését.
- Szoftverek esetében:
 - A szoftver életciklusa során a forráskódban végzett módosítások tárolása
 - Leggyakrabban forráskód fájlok verzióinak támogatása
 - Menedzselés. Pl. loggolás, history, verzióváltás, visszagörgetés, ki mikor mit csinált, stb
- Elnevezések:
 - Revision Control, Version Control, Source Control, Source Code Management (SCM)

Miért szükséges?

- ⦿ A fejlesztés során mindig szükség van a historikus adatokra!
 - A forráskód sok iteráción megy keresztül
 - Jó tudni mikor mi történt
 - Probléma esetén vissza lehet térni a korábbi verziókra
 - Független a fejlesztők számától
- ⦿ **Egyszemélyes fejlesztés:**
 - Nincs párhuzamos fejlesztés (egy projekten belül)
 - önmagunknak is célszerű az egyes verziókat menedzselni

Miért szükséges?

- ◎ **Ma egy komolyabb szoftver fejlesztése több személyt igényel**
 - Feladatok tipikusan **csoport munkában** készülnek el
 - Folyamatos kommunikáció szükséges
 - A feladatok kiosztása párhuzamos
 - A csapat minden tagja dolgozik valamilyen feladaton
- ◎ Ezt a bonyolult kapcsolatot menedzselni kell
 - Látni kell, hogy ki, mikor, mit fejlesztett
 - Menedzselni kell a kód összefésülését azonos fájlkon való dolgozás esetén
 - Egyéb: speciális verziók jelölése, változatot összeolvasztása, stb

Miért szükséges?

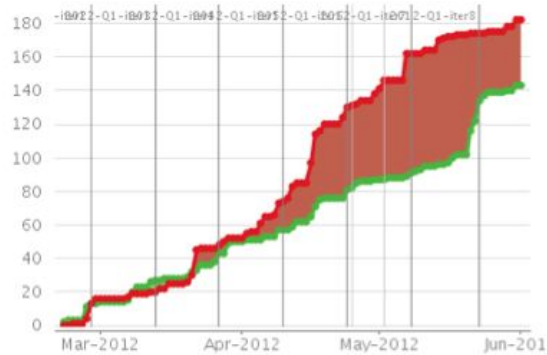
- ⦿ A menedzsment számára biztosítható egy visszacsatolás
 - Jól látszik a fejlesztés menete
 - Ki min dolgozott és dolgozik éppen
- ⦿ A verziókövető rendszerek sokszor összekapcsolhatók:
 - Feladatütemezővel, projekt manager eszközökkel (Pl. JIRA, TRAC)
 - Wiki-vel
 - Egyéb rendszerekkel (Pl. Bugzilla)
- ⦿ Vizuális felületet nyújtanak a fejlesztés menetéről
 - Statisztikai adatok
 - Diagramok

JIRA – Fisheye kiegészítő

- BL All Projects Da...
- ABRC Dashboard
- NBSTRN Dashboard**
- NFCR Dashboard
- Biocator Product...

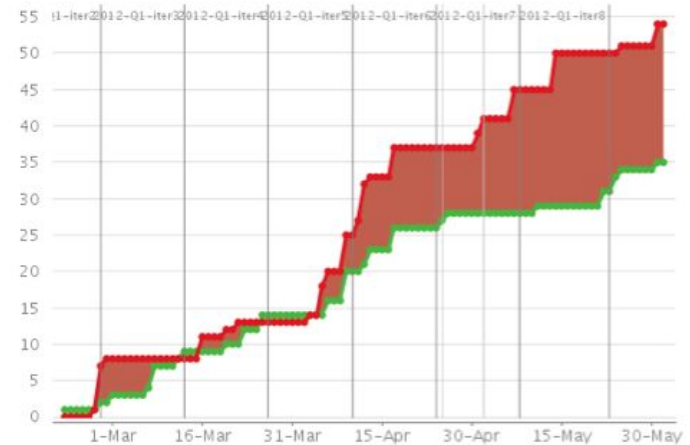
[+ Add Gadget](#)
[Edit Layout](#)
[Tools](#)

Created vs. Resolved Chart: NBSTRN - All Issues



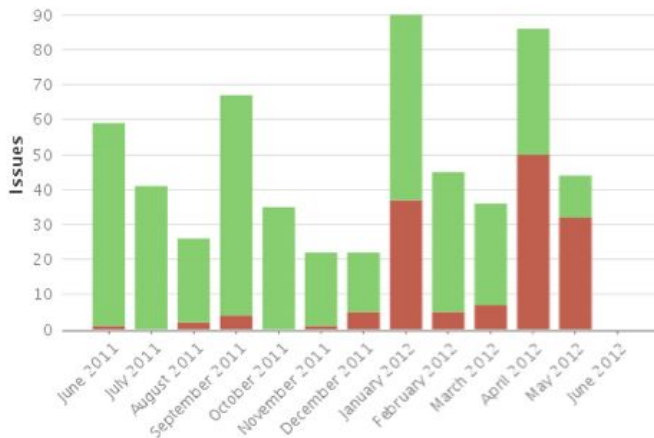
Issues: **182** created and **143** resolved
 Period: last 100 days (grouped Daily)

Created vs. Resolved Chart: NBSTRN - Bugs



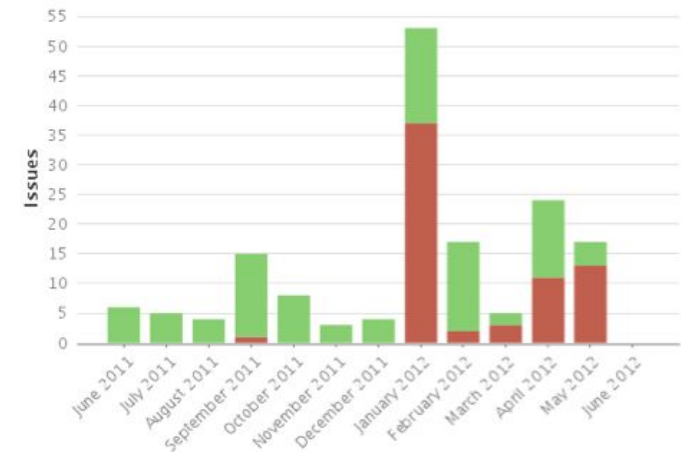
Issues: **54** created and **35** resolved
 Period: last 100 days (grouped Daily)

Recently Created Chart: NBSTRN - All Issues



Total Issues: **573**
 Period: last 360 days (grouped Monthly)

Recently Created Chart: NBSTRN - Bugs



Total Issues: **161**
 Period: last 360 days (grouped Monthly)

GreenHopper Statistics Burndown Chart

Biocator (BL) : 2012-Q1-iter9

17.5

JIRA – Fisheye kiegészítő


Quick Search

Dashboards ▾
Projects ▾
Issues ▾
Agile ▾
Administration ▾
+ Create Issue

Dashboard

Demo

TPS Team

TETRIS Team




Cru

FishEye Gadgets

+ Add Gadget
✎ Edit Layout
⚙ Tools ▾

FishEye Recent Changesets

Changelog: FE: /

	Conor MacNeill [Atlassian]	CRUC-2506: c:out values in DB config	2 files
	Anna Lyons [Atlassian]	CRUC-3015: review rework. Make the star label go back to the default if it is cleared.	1 file
	Seb Ruiz [Atlassian]	NONE: remove unused js function	1 file
	Anna Buttfeld [Atlassian]	CRUC-2967 --- fix NPE for empty frxs	2 files
	Anna Buttfeld [Atlassian]	CRUC-2967 --- add more details to ReviewItemRevisionDataChangedEvent	3 files
	Geoff Crain [Atlassian]	NONE: remember last scroll position of all frxs in single file view	2 files
	Geoff Crain [Atlassian]	CRUC-3026: more suggest reviewers fixes	3 files
	Seb Ruiz [Atlassian]	NONE: rework from CR-FE-3098	6 files
	Seb Ruiz [Atlassian]	NONE: remove unused imports	1 file
	Craig Sharkie [Atlassian]	CRUC-2965: The arrow position had been set from the left and accomodated only certain widths. By moving it to "right" it now sits on the right hand edge all the time and the elements padding pushes th...	1 file

FishEye Charts

Line Count: FE:/trunk/



- .java (302,179 - 53%)
- .txt (40,177 - 7%)
- .sql (34,476 - 6%)
- .js (33,691 - 6%)
- .css (23,476 - 4%)
- .xml (22,485 - 4%)
- .jsp (21,239 - 4%)
- Other (93,388 - 16%)

FishEye Charts

Line Count: FE:/trunk/



- matt
- cmacneill
- abuttfeld
- conor
- pmcneil
- evzijst
- tdavies
- mquail
- gcrain
- Other

9

Trac



trac

The link. No longer missing.

logged in as daniel | [Logout](#) | [Help/Guide](#) | [About Trac](#)

	Wiki	Browser	Timeline	Reports	Search	New Ticket
--	------	----------------	----------	---------	--------	------------

Browsing Revision 171

[\[root\]](#) / [trunk](#) / [trac](#)

View rev:

Name	Size	Rev	Date
..			
wikimacros/		167	Feb 20 15:56
About.py	1 kb	171	Feb 21 17:49
Browser.py	5 kb	163	Feb 19 06:17
Changeset.py	7 kb	156	Feb 18 11:05
File.py	2 kb	163	Feb 19 06:17
Href.py	2 kb	90	Feb 5 19:51
Log.py	2 kb	163	Feb 19 06:17
Module.py	4 kb	171	Feb 21 17:49
PermissionError.py	1 kb	141	Feb 14 14:21
Report.py	7 kb	163	Feb 19 06:17
Search.py	3 kb	163	Feb 19 06:17
Ticket.py	9 kb	151	Feb 16 06:07
Timeline.py	5 kb	171	Feb 21 17:49
Wiki.py	17 kb	168	Feb 21 10:39
__init__.py	1 kb	152	Feb 16 14:36
auth.py	4 kb	158	Feb 18 14:36
db.py	5 kb	165	Feb 19 06:27
perm.py	3 kb	141	Feb 14 14:21
trac.py	7 kb	166	Feb 19 09:18
util.py	4 kb	163	Feb 19 06:17



trac
The link. No longer missing.

Powered by Trac 0.1
By Edgewall Software.

Visit the Trac open source project at
<http://trac.edgewall.com/>

Egyszerű verziókövetés

- ⦿ A kódot minden nagyobb változtatás előtt egy-egy külön mappába mentjük
 - ezeket próbáljuk megfelelően megkülönböztetni
 - Pl. a külön könyvtárakat dátumokkal/verziószámokkal látjuk el
- ⦿ Működőképes!
 - De a legkevésbé hatékony verziókezelési technika
 - Egyszemélyes fejlesztésnél csak
- ⦿ Probléma:
 - idővel, nehézkéssé válik megjegyezni a tartalmi különbségeket az egyes verziók között,
 - sok tárterület foglalhat
 - Nincs szoftver eszköz, ami extra funkciókat, segítséget nyújt
 - Pl. Diff - összehasonlítás

A VERZIÓKÖVETŐ RENDSZEREK FELÉPÍTÉSE...

Verziókezelési modellek

- ◎ **Központosított modell (hagyományos)**
- ◎ **Elosztott verziókezelő rendszerek**

Központosított rendszerek

- ⦿ Minden fejlesztő egy közös repository-t használ
 - Minden művelet ezen a szerveren hajtódik végre
 - Az adatbázis lehet egy külön gépen vagy akár ugyanazon is
- ⦿ **A munkamenet:**
 - gyakorlatilag egy commit - update folyamatból áll.
 - Minden commit után ajánlatos frissíteni a working directoryt, hogy a mások által írt változtatások megjelenjenek.
- ⦿ **Probléma: egyidejű módosítás**
 - el kell kerülni azt, hogy a felhasználók felülírják egymás munkáját

Központosított rendszerek

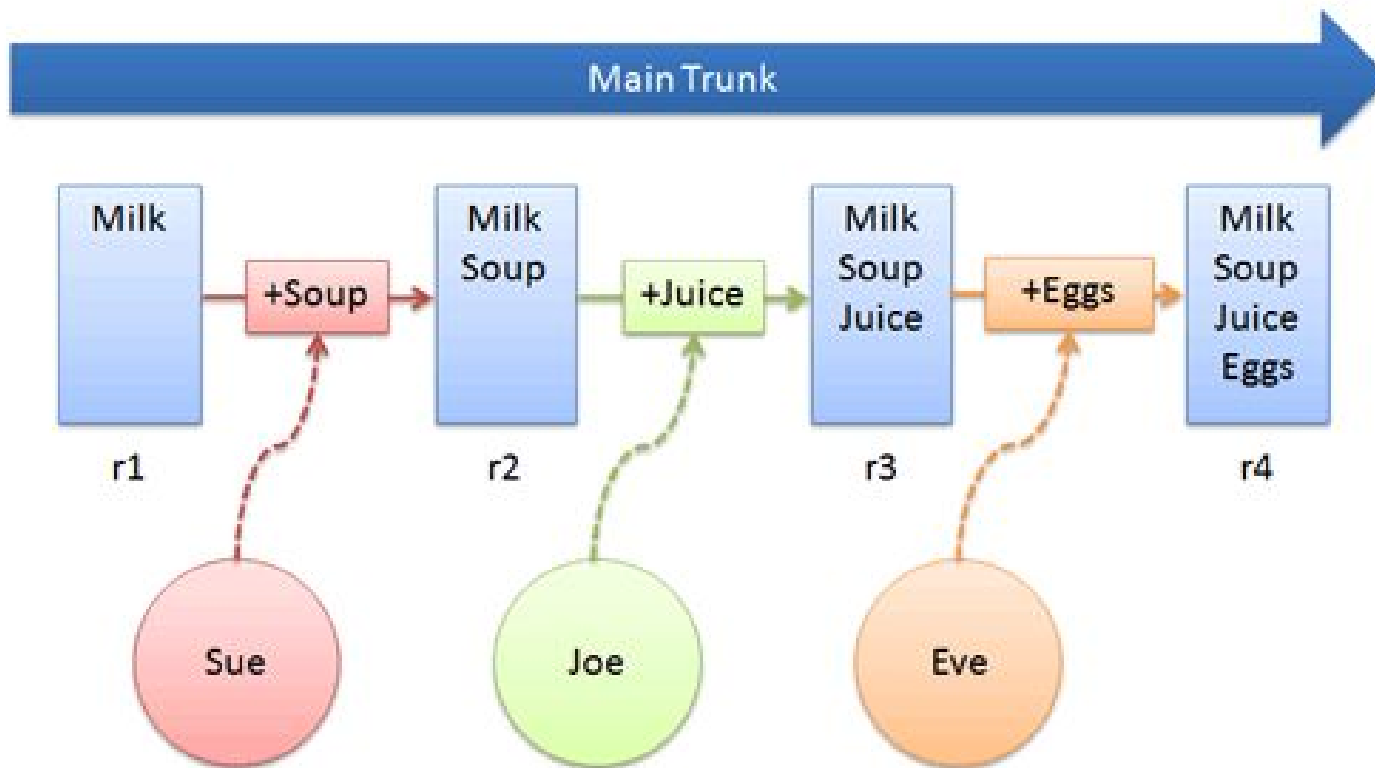
- ◎ Az ütközések kezelésének két módja:
 - Lock (zárolás): tilos a konkurens hozzáférés
 - ha valaki elkezd módosítani egy fájlt, akkor azt más felhasználó nem nyithatja meg írásra
 - Nagyobb vagy sok fájlt érintő változtatásoknál elkerülhető a bonyolult összefésülési művelet
 - Túl sokáig zárolt fájl problémát okozhat a többi felhasználónak
 - Merge (összefésülés): több felhasználó dolgozhat egyidejűleg ugyanazon a fájlon
 - Az elsőként módosítást küldő felhasználó sikerrel fog járni,
 - a rendszer a többi felhasználónak pedig összefésülési lehetőséget ad,
 - lehet automatikus vagy kézi

Központosított rendszerek



Központosított rendszerek

Centralized VCS

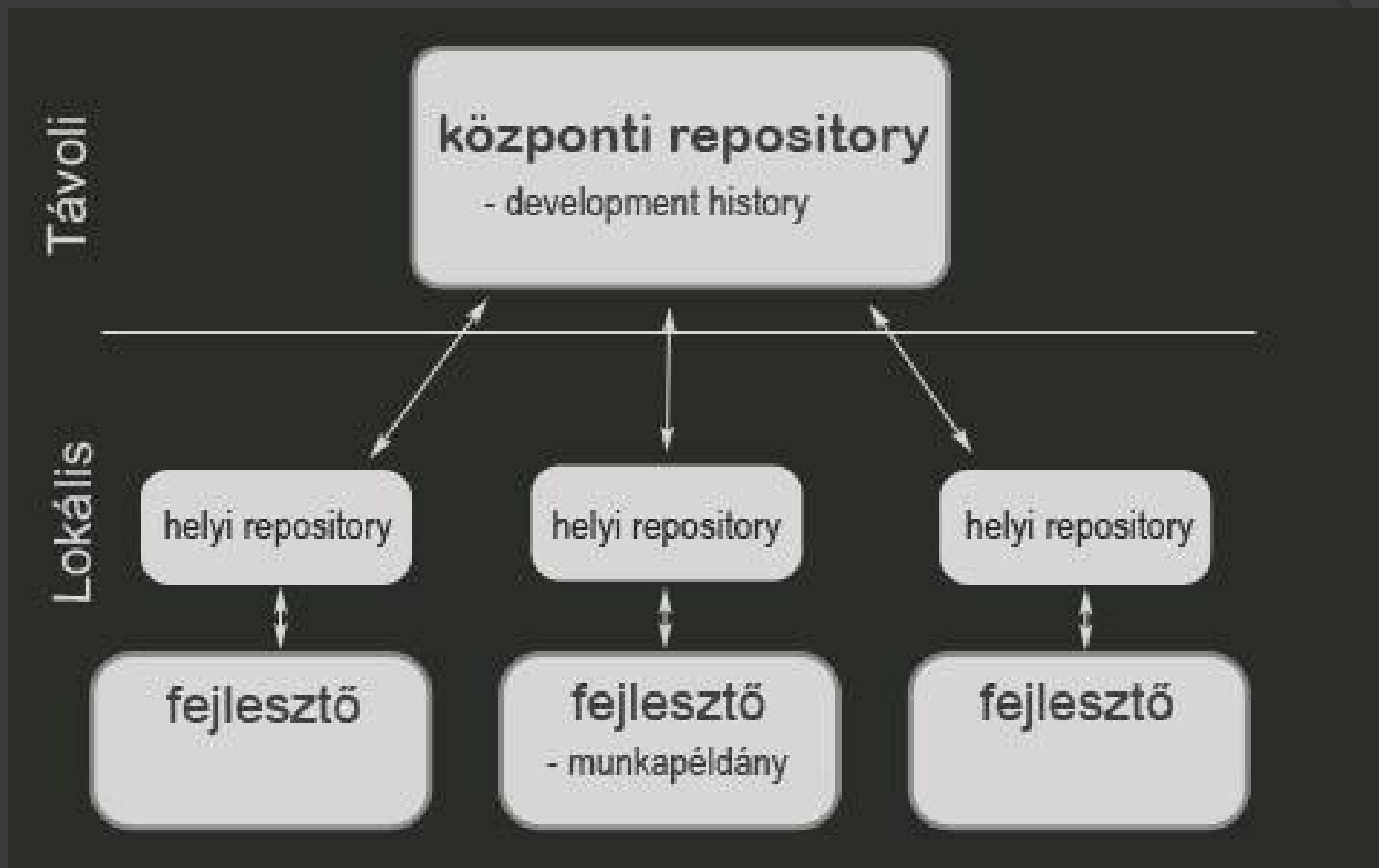


Mindenki szinkronizál és „becsekkeli” a változásait.

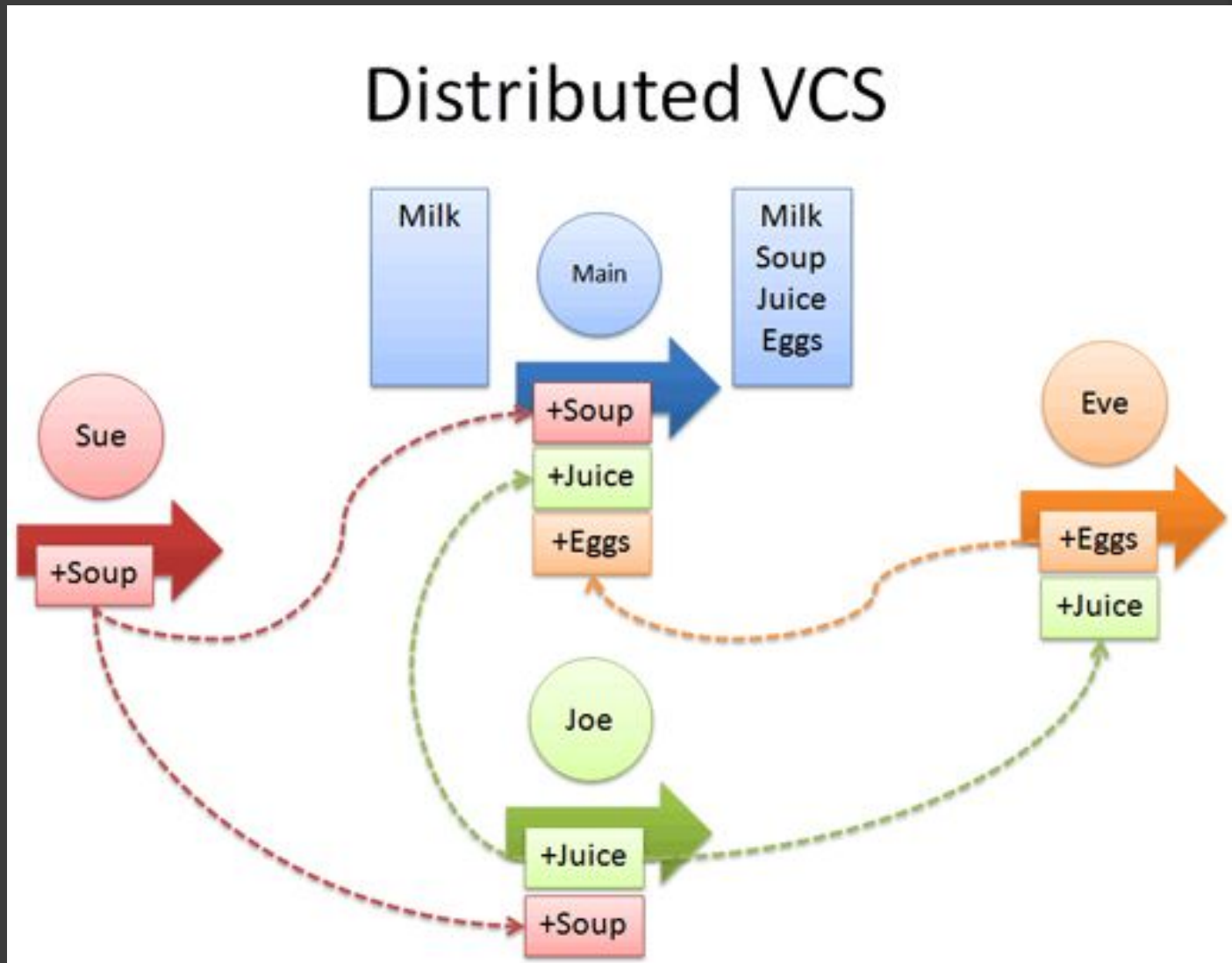
Elosztott v. rendszerek

- ⊙ Egy központi tároló helyett minden felhasználó gépe egy-egy külön tárolóként jelenik meg,
 - csak munkamásolatok vannak
- ⊙ A szinkronizáció az egyes gépek között küldött patch-ek (módosításcsomagok) által valósul meg
- ⊙ A modell jelentős változásokat okoz:
 - **Offline is működik!**
 - A gyakori műveletek gyorsak, mert nem kell központi szerverrel kommunikálni
 - Egyszerű, rugalmas, gyors elágaztatás és összefésülés
 - Nem feltétlenül nyújt védelmet az adatvesztés ellen
 - Ütközések kezelése: elágaztatás, majd összefésülés (általában automatikusan)

Elosztott v. rendszerek



Elosztott v. rendszerek



Mindenki a saját repo-ba comitál, majd push-olja a központiba

ALAPFOGALMAK...

Fontosabb fogalmak

- ⦿ A verziókezelő szoftverek logikai működése eltér(het) egymástól
 - Az alkalmazott fogalmak azonosak!
- ⦿ Repository: röviden csak repo. Maga a tárolónk.
 - tárolja az összes projekthez tartozó fájlokat és azok verzióit
 - általában egy speciális könyvtárszerkezet speciális fájlokkal
 - minden projektet tehát külön repo-ban kell tárolni!
- ⦿ Working copy:
 - A kód egy részének egy példánya, amelyen a fejlesztő éppen dolgozik a saját gépén.
 - A munka befejeztével ennek állapota commitok formájában tárolásra kerül a repositoryban

Fontosabb fogalmak

⦿ Commit:

- A kódon eszközölt változtatásokat úgynevezett kommitok formájában érvényesíthetjük a tárolókon belül,
- A tárolók mintegy pillanatképként tartalmazzák azokat, illetve projektünk aktuális állapotát.
- Ha zsákutcába futnánk fejlesztés közben, akkor ezek alapján kereshetjük vissza kódunk korábbi verzióját.
- Ezért célszerű minden nagyobb módosítást követően kommitolnunk.

⦿ Revision: verzió

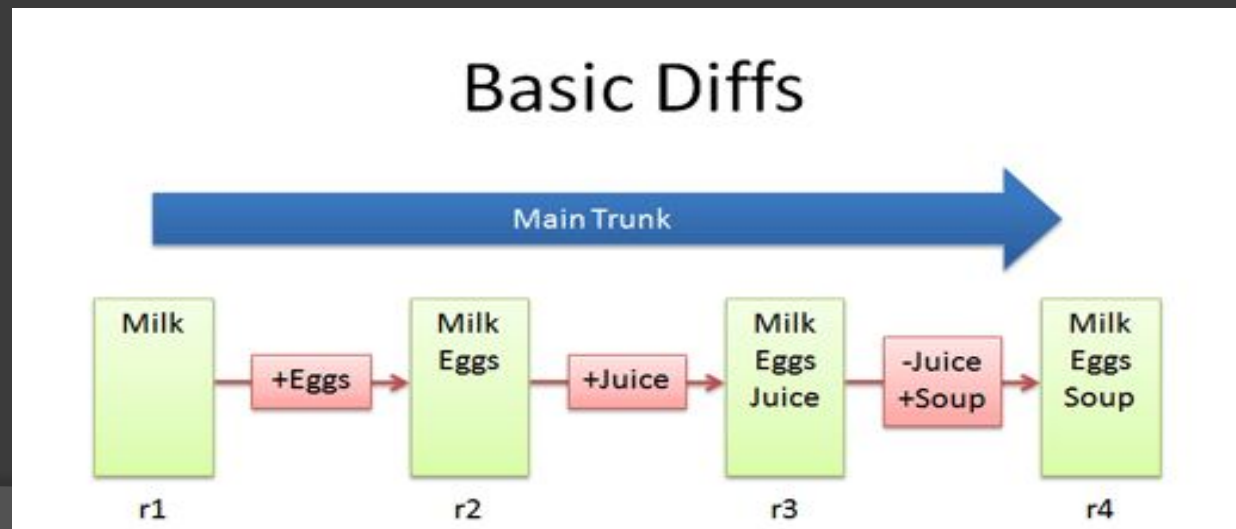
- Minden kommit után egyel növekszik az repoban a revision értéke, azaz a verziószám

⦿ Checkout:

- Lokális másolat készítése valamely verziókezelt fájlról.
- Alapértelmezésben ilyenkor a legfrissebb verziót kapja a felhasználó,
 - de van lehetőség konkrét verzió kikérésére is verziószám alapján.

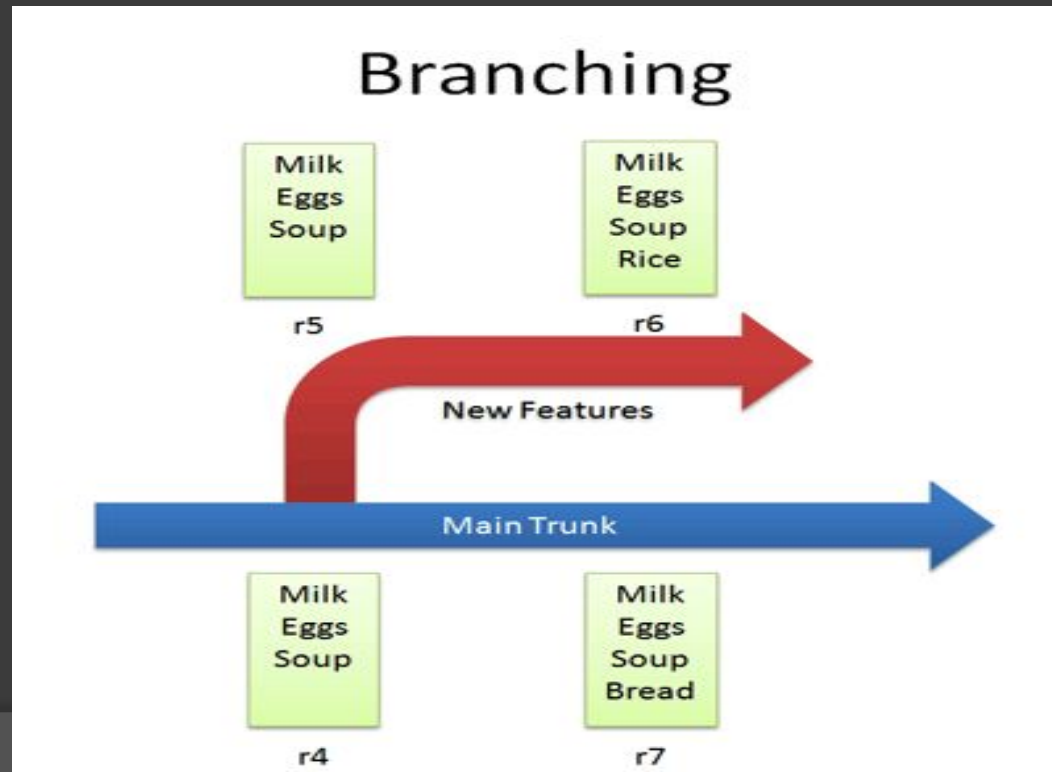
Fontosabb fogalmak

- **Head:** a legfrissebb kommitot (verziót) jelöli, az aktuális ág teteje.
- **Pushing:** adatok feltöltése a központi repoba (Pl. git, mercurial)
- **Trunk:** A fejlesztés fő ágát képviseli. Lényegében egy speciálisan elnevezett „branch”
- **Update:** a repoban lévő változásokat dolgozza be a felhasználó working copy-jába, tehát a lokális verzióba.
- **Diff/Change/Delta:** két file között változás megtalálása/mutatása.



Fontosabb fogalmak

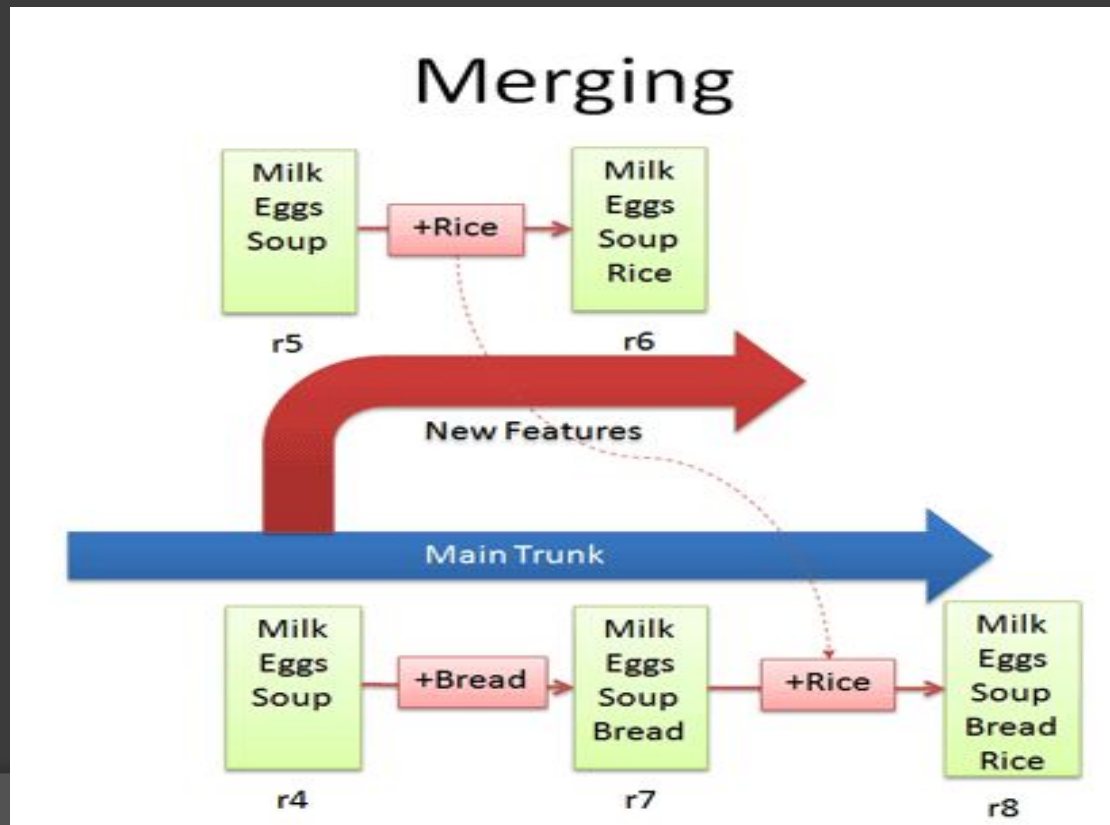
- **Branch:** fejlesztési ág
 - Egy alternatív fejlesztési útvonalat képvisel
 - Pl. ha projektünket esetleg a tervezettől eltérő irányban is szeretnénk továbbfejleszteni.
 - Az eredeti verziót érintetlenül hagyva tudunk kísérletezni.
 - Optimalizált helyfoglalás, nem egyszerű másolás



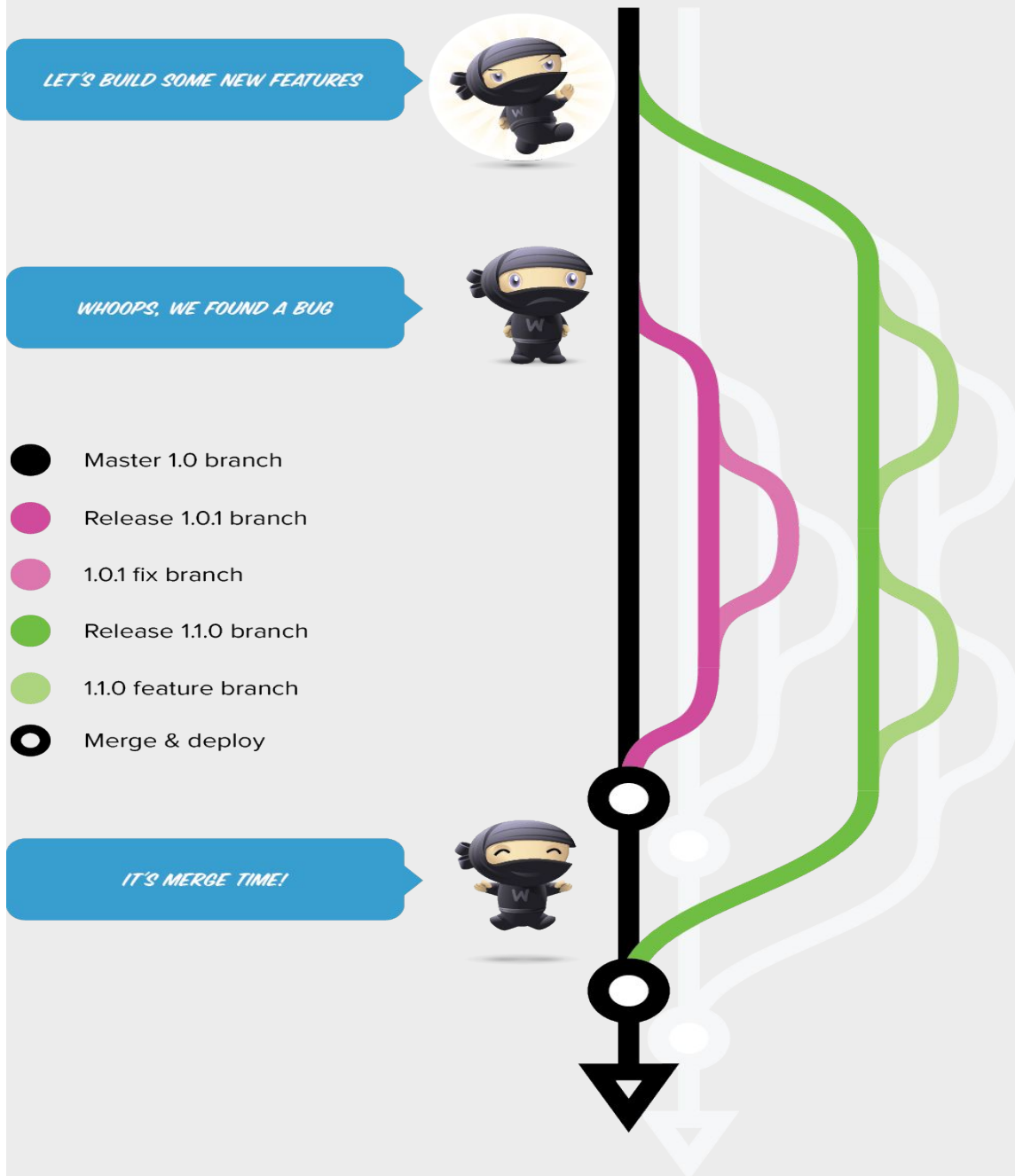
Fontosabb fogalmak

○ Merge: összefésülés

- A fejlesztési ágak létrehozása mellett lehetőségünk van ezek egyesítésére is.
- Ennek folyamata az összefésülés - merging



Merge



Fontosabb fogalmak

⦿ Conflict:

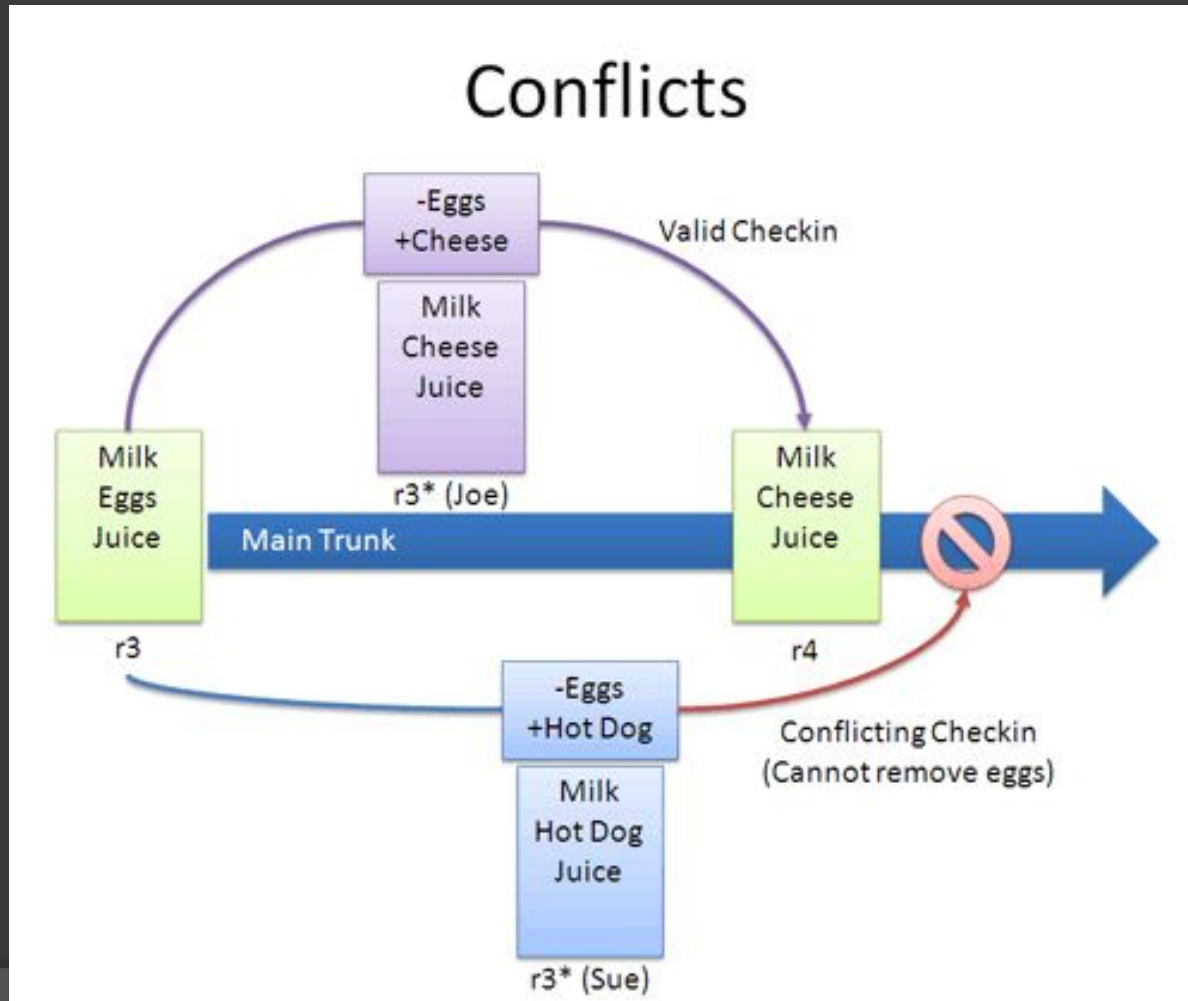
- Ágak összefésülése során keletkező jelenség
- A két ág verziója olyan kódot tartalmaz, amit nem lehet automatikusan összefésülni
- Manuálisan kell elvégezni az összefésülést
- A modern IDE-k grafikus felületet biztosítanak erre

⦿ Példa:

```
<<<<<<< .mine  
This is fun stuff!  
=====  
This is a documentation file  
>>>>>>> .r6
```

Fontosabb fogalmak

Conflict:



Fontosabb fogalmak

◉ Verzió tag-elés (tagging):

- olyan branch, amely megállapodás alapján nem kerül szerkesztésre
 - Lényegében egy mentés az adott verzióról
- Speciális verziókat jelölhetünk vele névvel:
 - Pl. Webshop 1.0, Super Mario 1.3



VERZIÓKEZELŐ RENDSZEREK A GYAKORLATBAN...

Verziókezelő rendszerek csoportosítási szempontjai

- ⦿ Repository modell szerint (központi, elosztott)
- ⦿ Támogatott platformok (Linux, Windows,..)
- ⦿ Költsége (ingyenes, fizetős, illetve licensze)
- ⦿ History modell (changeset, patch, snapshot)
- ⦿ Verzió-azonosító (Revision ID: namespace, sequence, pseudorandom)
- ⦿ Hálózati protokoll (http, https, ftp,sftp,ssh)
- ⦿ Nyílt vs. Zárt forráskód

Ismertebb verziókezelő rendszerek

- ◉ Concurrent Versions System(CVS): ingyenes, központi, egyik legrégebbi
- ◉ Subversion(SVN): ingyenes, központi, modern CVS
- ◉ Git: ingyenes, elosztott. Pl. Linux forráskód
- ◉ Mercurial: ingyenes, elosztott
- ◉ Bazaar: ingyenes, elosztott
- ◉ Bitkeeper: fizetős, elosztott
- ◉ Visual SourceSafe: Microsoft, shared folder alapú, fizetős

SVN áttekintés

- Nyílt forrású verziókezelő rendszer
 - Unix, Linux, Windows, OSX, BSD, Solaris, BeOS, Haiku, stb
- Használatával a fájlok és könyvtárak időbeli változásait kezelhetjük.
- A tároló hasonlít egy átlagos fájlkiszolgálóra,
 - kivéve hogy a fájlok és könyvtárak minden módosítását feljegyzi.
- **Mit nyújt:**
 - teljes körű verziómenedzsment parancssorból

<http://subversion.apache.org/>



SVN áttekintés

- ◎ SVN kiszolgáló:

 - svnserve - Linux

 - svnserve.exe - Windows

- ◎ Beépített pehelysúlyú szerver

 - Installációs csomaggal együtt települ
 - TCP/IP protokollon keresztül kommunikál
 - Saját protokoll - svn://
 - Képes ssh tunnelen kommunikálni

Démonként való futtatása:

```
svnserve.exe -d -r c:/MySVNRepo
```

SVN hozzáférési módok

Séma	Hozzáférési mód
file://	közvetlen tárolóelérés (helyi lemezen)
http://	A Subversion-t ismerő Apache webkiszolgáló elérése WebDAV protokollon keresztül
https://	Ugyanaz, mint a http://, de SSL titkosítással
svn://	svnserve kiszolgáló egyedi protokollon való elérése
svn+ssh://	Ugyanaz, mint az svn://, de SSH alagúton keresztül

SVN használat

- ◉ Repo létrehozása (szerver): létrejön az alapvető file struktúra

```
svnadmin create MyRepo
```

- ◉ Working copy létrehozása (svn checkout):
 - kliens oldalon egy munkamásolat létrehozása

```
svn checkout repohelye hovátegye
```

Pl.

```
svn checkout http://example.org/svn/MyRepo C:/LocalRepo
```

Példa ssh tunnelre:

```
svn co svn+ssh://example.org/svn/MyRepo C:/LocalRepo
```

SVN használat

- ◉ Új file hozzáadása a working copy-hoz:

```
svn add akarmi.txt
```

- ◉ Fájl törlése:

```
svn del akarmi.txt
```

- ◉ Változások komittálása a repo-ba:

- Minden változás bekerül a repository-ba

```
svn commit -m `Kommit szoveg ide`
```

- ◉ Változások letöltése a repo-ból:

```
svn update
```

SVN használat

- ◉ File verzió visszagörgetése:

```
svn revert test.c
```

- ◉ Branch létrehozása:

```
svn copy svn+ssh://example.com/svn/MyRepo/trunk  
svn+ssh://example.com/svn/MyRepo /NAME_OF_BRANCH  
-m "Creating a branch of project"
```

- ◉ Összefésülés:

- ág visszafésülése a fő ág 250-es revision-jébe

```
svn merge -r 250:HEAD  
http://example.com/svn/MyRepo/branches/my-branch
```

SVN használat

- ◉ Verzió tag-elés:

```
svn copy http://path/to/revision http://path/to/tag
```


Ismertebb SVN kliensek

- ◎ Tortoise SVN, RapidSVN
- ◎ A fejlettebb verziókezelők lehetővé teszik az integrációt más eszközökkel
- ◎ Különböző IDE-khez gyakran letölthetők verziókezeléssel kapcsolatos kiegészítők
 - Grafikus diff, merge, commit, revert
 - Szinkronizációs nézet, history, stb
- ◎ **Eclipse/Netbeans alapú kliensek:**
 - Subversive
 - Subclipse

Ismertebb SVN szerverek

- ◎ Számtalan online szolgáltatás verziókövetésre
 - Ingyenes és pénzes
- ◎ **Integrált eszközök:**
 - Modern web-es felület
 - Több verziókövető rendszer támogatása
 - Repository létrehozása, menedzselése online
 - Wiki oldalak
 - Felhasználók menedzselése
 - Bugtracker rendszer
 - Agilis fejlesztési kiegészítők
 - Egyéb lehetőségek: Pl. diagramok rajzolása, stb

Google, Assembla, Bitbucket, SourceForge, BerliOS, DevGuard, stb

Hogyan szervezzük a repository-t?

Repository szervezése

- ◎ Ma minden komolyabb projektet verziókövetnek
- ◎ Ez megfelelő repository szervezést igényel
- ◎ Miért?
 - Tudni kell ki mit csinált és mikor
 - A kód biztonsága mindennél fontosabb
 - Menedzselni kell a
 - kiadásokat - névvel / számmal ellátva
 - verziókat - megfelelő számozást igényel
 - fejlesztői ágakat
 - egyéb részeket / elágazásokat
 - Commit-ok összekapcsolása az Issue Tracking rendszerekkel

Repository szervezése

◎ Egy tipikus fejlesztés menete

- A fejlesztő csapat Issue Tracking rendszert használ
- A csapat hetente legalább 1x
 - rendszerezi a problémákat
 - bug, issue
 - felveszi az új fejlesztési taszkokat
 - A csapat priorizálja a feladatok
 - Fejlesztési modelltől függően új fejlesztési ciklust indít
 - pl. Sprint
- Az Issue Tracking beli bugok, taszkok számmal és névvel azonosítottak
 - pl. ISSUE 1357 - Login ablak nem működik Opera böngészőn

Bitbucket példa

Bitbucket Teams Projects Repositories Snippets Find a repository... ?

voxel / gameengine

Issues + Create issue

FILTERS: All **Open** My issues Watching Advanced search

Issues (1–20 of 20)

Title ▾	T	P	Status	Votes	Assignee	Created	Updated
#28: Add shadow receive/cast flags	↑	↑	NEW		voxel	2016-07-05	2016-07-05
#27: Add global shadow on/off flag	↑	↑	NEW		voxel	2016-07-05	2016-07-05
#26: Light frustum calculation	↑	↓	NEW		voxel	2016-07-05	2016-07-05
#25: Mouse cursor missplace at windows	↓	↑	NEW		voxel	2016-06-20	2016-06-20
#24: Bounding shape based 2D collision	↑	↓	NEW		voxel	2016-06-16	2016-06-16
#23: Collision Shape	↑	↓	NEW		voxel	2016-06-13	2016-06-13
#20: 2D Dynamic lighting	↑	↑	NEW		voxel	2016-05-28	2016-05-28
#19: Animate GUI Windows	↑	↑	NEW		voxel	2016-05-28	2016-06-03
#15: Update font to modern GL	↑	↓	NEW		voxel	2016-04-12	2016-04-12
#14: Particle system 3D remake	↑	↓	NEW		voxel	2016-04-12	2016-04-12
#13: CCrosshair class	↑	↓	NEW		voxel	2016-04-12	2016-04-12
#12: Create a parralax map demo	↑	↓	NEW		voxel	2016-04-11	2016-04-11
#10: Window movement problem	↓	↑	NEW		voxel	2016-04-11	2016-04-11
#9: Update SW rendering to support scale	↑	↑	NEW		voxel	2016-04-11	2016-04-11
#7: Make documentation about the engine	✓	↑	NEW		voxel	2016-04-11	2016-04-11
#6: Make engine startup customizable	↑	↑	NEW		voxel	2016-04-11	2016-04-11
#4: Make XML format for GUI	✓	↓	NEW		voxel	2016-04-11	2016-04-11
#3: Finish demos relocating	↑	↓	NEW		voxel	2016-04-11	2016-04-11

Repository szervezése

- ◎ A fejlesztés során több ág (branch) használata indokolt
 - fejlesztésre, kiadásokra, egyéb területekre
- ◎ A fő fejlesztési ág minden esetben a **trunk**
 - mindenki ide fejleszt, commit-ol
 - új funkciók
 - hibajavítások, egyebek
- ◎ **A commit-ok formája:**
 - Egy commit komment részének specifikusnak kell lennie
 - Az elnevezés össze kell kapcsolja az Issue Rendszer taszkjaival
 - Szabály (nem kőbe vésett):
 - a komment tartalmazza az issue számát és cím szövegét
 - Pl. Issue - 125. Fix login window Opera browser problem
 - **Issue szám nélküli kommentek nem kívánatosak, de előfordulhatnak!**

Repository szervezése

Mire valók a többi branch-ek?

- ◎ **1. Program kiadások (pl. Play Store):** a szoftverből élete során több kiadás készülhet. Pl. 1.0, 1.2, 2.0, stb
 - A kiadásokat is a verziókövető rendszernek kell menedzselni!
 - Hogyan?
 - Kiadás esetén az aktuális trunkból egy branch-et készítünk
 - minden release egy megfelelő névvel ellátott branch lesz
 - Pl. RELEASE_1, RELEASE_1_1

Repository szervezése

- ⦿ Miért jó a külön branch a kiadásoknak?
 - a kiadásokban felfedezett hibák is javíthatók
 - mivel a trunk már egyéb funkciókat is tartalmazhat (messzebb jár), így az nem használható erre
- ⦿ Hiba javítása mindig a branchben történik:
 - a) Átállás az aktuális release branch-re
 - b) Hiba javítása
 - c) Javítás commitolása a branch-be
 - d) esetleg új kiadás készítése
 - Ha a hiba trunk-ban lévő verziót is érinti, akkor ott is javítani kell
 - vagy a release branch-ben lévő módosítást vissza merge-elni a trunk-ba

Repository szervezése

Mire valók még a branch-ek?

- ◎ 2. Új, nagy horderejű változás:
 - Bizonyos új fejlesztések külön ágat igényelnek
 - Oka:
 - Ne zavarja meg a trunk fejlesztését, mert nagy horderejű változás
 - a szoftver főbb részei nem fognak működni
 - gátolja a többi fejlesztő tevékenységét
 - Sokszor csak kísérleti fejlesztés
 - Esetleg új API-k tesztelése
 - Bizonyos részek lecserélése, stb
 - Sikeres fejlesztés után a változásokat visszavezetik a trunk-ba

Szoftver verziók számozása...

Verzió számozása

- ⦿ A szoftver életrajza során számos változáson esik át
 - több verzió és kiadás is elkészülhet
 - ezeket menedzselni kell
- ⦿ A megfelelő verziószámozás és értelmezése fontos!
 - Historikus jelentősége van
 - A kérdéses verzióra mindig vissza lehessen menni, az
 - Az állapot megmaradjon
 - hibajavítás, egyéb okok miatt
- ⦿ Primitív verziózás és kiadás:
 - a szoftver kiadása a trunk ág head-jéből készül
 - számozás inkrementálisan történik, de “hasraütésre”

Verzió számozása

- ◎ Számos verziószámozási séma létezik
 - Nincs legjobb,
 - Bármelyik testre szabható a további igényeinknek megfelelően
 - A lényeg a szoftver kiadásaiba vitt rendszer
- ◎ Már a szoftver fejlesztési ciklus elején dönteni kell valamilyen séma mellett
 - logikussá teszi a fejlesztési és kiadást
 - nem zavarja össze a user-eket sem

Szemantikus verziószámítás

- ◎ **Semantic versioning** - <http://semver.org/>
- ◎ Egy széles körben elfogadott szabályrendszer
 - Definiálja verzió számítását
 - részletes, precíz
 - Főként olyan rendszereknél
 - ahol sok az iteráció,
 - gyakoriak a kiadások,
 - sok a függőség (dependency)
 - Tipikus példa az egyes library-k
 - Pl.: LibreOffice_5.2.0_Linux_x86-64_rpm.tar.gz

Szemantikus verziószámozás

◎ Miért van rá szükség?

- elkerüljük a “dependency hell”-t

◎ Példa

- Legyen egy library, neve “Tűzoltó”
- A Tűzoltó lib számára szükséges a “Létra” szemantikusan verziószámozott komponens
- Amikor a tűzoltó lib-et létrehozták, akkor a létra verziószáma 3.1.0 volt.
- A tűzoltó lib számára függőségként definiálhatjuk, hogy a szükséges létra komponens verziószáma $3.1.0 \leq XX < 4.0.0$ kell legyen
- Ha a létra komponens verziót lép, pl. 3.2.0, akkor beengedhető tűzoltó build rendszerébe
- A szemantikus számozással garantálható a függőségek kompatibilitása

Szemantikus számozás

◎ Egy szoftver verziója:

Major.minor.patch

M.m.p

Major: olyan verzióváltást, API változást jelöl, amelyek inkompatibilisek egymással

- ◎ Azaz nem cserélhető ki egymással, nem frissíthetők kódjavítás nélkül
- ◎ Pl.: SDL_1.2 < - > SDL_2.0

Minor: olyan hozzáadott plusz funkció változások az API-ban, amelyek visszafelé is kompatibilisek egymással.

- ◎ Pl.: SDL_1.1 és SDL_1.2

Patch: visszafelé kompatibilis bugfix-ek egymással.

- ◎ Pl.: Facebook Android API: 4.14.0, 4.14.1

Szemantikus verziószámozás

- ◎ A verziószámokat mindig növeljük:
 - ha M-et növeljük, akkor m.p 0.0 lesz,
 - ha m-et növeltük akkor p lesz 0, M marad ami volt

- ◎ A verziók sorrendje értelemszerűen balról jobbra történik
 - tehát 1.2.3 korábbi verzió, mint 2.1.1, ami korábbi, mint 2.2.0 ami viszont későbbi, mint 2.1.6789

Szemantikus verziószámozás

- ◎ A növelés mértéke általában 1
 - Ha egy release készítés elromlik valamiért, ugorhatunk több verziót is.
 - Pl. készül 1.5.3 verziójú release / branch stb
 - de valamiért hibás
 - Kiadunk egy új verziót, ami az 1.5.4 lesz
 - dokumentáljuk, hogy az 1.5.2 után az 1.5.4 jön,
 - az 1.5.3 pedig mintha nem is lenne,
 - még akkor is, ha ezzel a verzióval látszik is valami valahol

Szemantikus verziószámozás

- ◎ A szemantikus verziózás megengedi az egyedi elnevezéseket is:
 - Pl. A “-” jel után olyan pre-release verzió jelöléseket adjunk meg, mint alpha1, alpha2, beta9
 - A “-” utáni részben lehetnek pontok is
 - A sorrendiség szempontjából ilyenkor is balról jobbra történik az összehasonlítás ASCII sorrendben
 - Azaz 1.1.0-1 korábbi, mint 1.1.0-alpha
 - A verzió szám végére “+” után oda lehet tenni build információkat is,
 - de két verzió nem szabad, hogy csak ebben különbözzön

Amit nehéz feloldani

- ◎ Egy projektben egy régebbi verzióban, pl. **3.2.0** hiba van
 - Az XY ügyfél kér egy hibajavítást, és lesz 3.2.1.
 - De közben kiderül még egy hiba is, egy másik, QZ ügyfélnél és így azt is ki kell javítani a 3.2.0-ban.
- ◎ **Mi legyen a verziószámokkal:** lesz egy 3.2.1a meg egy 3.2.1b ?
 - Mert az 'a' hiba a QZ ügyfélnél nem okoz gondot.
 - Náluk nem jött elő. Oly módon használják a szoftvert, hogy az 'a' hiba semmi gondot nem okozhat.
 - A javítása, viszont potenciálisan hibaforrás, ezért ők nem akarnak egy 3.2.1-re épülő 3.2.2 verziót használni.
 - Csak arra a hibára akarnak egy javítást, amelyik a 'b' hibát javítja a 3.2.0 verzióban. Hasonlóan van ezzel az XY ügyfél is.

Amit nehéz feloldani

- ◎ Egy lehetséges megoldás:
 - a szemantikus verzió által megengedett “mínusz és valami” jelölés

Példa

- 3.2.1-XY
- 3.2.1-QZ

Mercurial röviden...

Mercurial (HG) használata

- ◎ Mercurial repo létrehozása:

- 1) mkdir project
- 2) cd project
- 3) **hg init**

- ◎ Fájlok hozzáadása:

- 1) create hello.txt
- 2) **hg add hello.txt**

- ◎ Commit:

hg commit -m "adding initial version of hello.txt"

- ◎ Változások elmentése a szerverre

hg push

Mercurial (HG) használata

- ◎ Létező repo klónozása

`hg clone http://example.com/repo/hello my-hello`

- ◎ Változások letöltése a repo-ból

`hg pull`

- ◎ A lekért változások alkalmazása a helyi repo-ra:

`hg update`

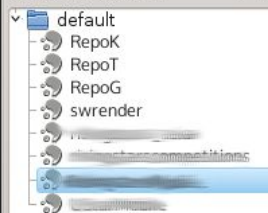
- ◎ Merge:

`hg merge`

- ◎ Repo státusz:

`hg summary`

`hg log`



Graph	Rev	Branch	Description	Author	Age	Tags	Phase
	1387+	default	★ Working Directory ★	voxel	now		
	1387	default	default tip Recorder A...	pmileff	4 months	tip	public
	1386	default	Youtube player class - n...	pmileff	5 months		public
	1385	default	Login implemented at M...	pmileff	8 months		public
	1384	default	Fix left panel icons	pmileff	8 months		public
	1383	default	Opening Player from My...	pmileff	8 months		public
	1382	default	MyProfile update	pmileff	8 months		public
	1381	default	API 470 - MyProfile 0.1	pmileff	8 months		public
	1380	release_1000460	release_1000460 Vers...	pmileff	8 months		public
	1379	release_WW_1000440	release_WW_1000440	pmileff	8 months		public
	1378	release_WW_1000440	Fix facebook login uploa...	pmileff	8 months		public
	1377	release_1000460	Change to live mode	pmileff	8 months		public
	1376	release_1000460	Starting 'release_10004...	pmileff	8 months		public
	1375	default	revert side menu change...	pmileff	8 months		public
	1374	default	Profile fragment update	pmileff	8 months		public
	1373	default	MyProfile 0.1	pmileff	8 months		public
	1372	release_WW_1000440	Version update	pmileff	8 months		public

filter text

RRecorder/AndroidManifest.xml

Változás: 1379 (cc14bace0bc3) Version change
 Ág: release_WW_1000440
 Felhasználó: pmileff
 Dátum: 2016-01-05 15:32:16 +0100 (8 months)
 Szülő: 1378 (300b87565a50) Fix facebook login upload issue

Version change

RRecorder/AndroidManifest.xml

```

@@ -1,8 +1,8 @@
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/and
package="com.example.myapplication"
-   android:versionCode="1000450"
-   android:versionName="450" >
+   android:versionCode="1000460"
+   android:versionName="460" >

<uses-sdk
    android:minSdkVersion="14"

```

GAME OVER