

Dr. Mileff Péter

UNIX/LINUX OPERÁCIÓS RENDSZER
ÜZEMELTETÉSE

4. ELŐADÁS

Miskolci Egyetem
Általános Informatikai Tanszék

Chroot

- ◉ **Cél:** átmenetileg meg kellene változtatnunk a root jegyzékét egy program lefuttatásának idejére.
- ◉ Ennek egyik tipikus esete:
 - Boot loader elromlik. Ekkor felcsatolunk egy root partíciót valamely pontra a jegyzékstruktúrában.
 - Majd ezen a köteten szeretnénk lefuttatni egy programot úgy, hogy az root jegyzéknek a kötet eredeti root jegyzékét lássa.
- ◉ Ilyenkor a megoldás a **chroot** parancs használata
 - indít egy olyan shell-t, ami a megadott jegyzéket látja root jegyzéknek.

Chroot

```
# chroot <új gyökér könyvtár>
```

- ◉ A másik ok, amiért a gyökér jegyzéket átállíthatjuk:
 - egy program működési területének lekorlátozása.
 - Ha a szolgáltatást fel is törnénk
 - úgy gyökérnek megadott aljegyzéknél nem juthatnak feljebb a jegyzékstruktúrában
 - nem szerezhetnek hozzáférést a rendszer kényesebb részeihez.

Példa

1. `mkdir /mnt/hda7`
2. `mount /dev/hda7 /mnt/hda7`
3. `chroot /mnt/hda7`

exit

A fájlok megosztása és átvitele...

5

Fájlok megosztása

- A számítógépek már nagy háttértárolókkal rendelkeznek
 - De még mindig szükség van fájl szerverekre.
- Oka:
 - Fontos információk központi tárolása, mások számára elérhetővé tétele.
 - Az egyes számítógépek különböző veszélyeknek vannak kitéve, vírusok, meghibásodások, emberi hibák.
 - Ezért biztonsági másolatokat helyezhetünk el a központi szerveren.

6

Fájlok megosztása

- A munkaállomások könnyebb adminisztrációja,
- az installációs állományok tárolása,
- a programok központi szerverről való futtatása révén.
- Ismertebb fájlmegosztási módszerek:
 - FTP,
 - SFTP,
 - FTPS,
 - NFS,
 - SAMBA,
 - SCP.

7

FTP...

8

Az FTP (File Transfer Protocol)

- ◉ Az állományok megosztásának egyik legrégebb, és manapság is elterjedten használt módja.
- ◉ A protokollt 1985-ben rögzítették az **RFC 959** szabványban.
- ◉ Megkülönböztetünk:
 - ftp szolgáltatást nyújtó programot (ftp szerver),
 - és az ftp szolgáltatást igénybe vevő programot (ftp kliens).
- ◉ A fájl átvitel a kliens oldalon kell kezdeményezni.
 - **Upload:** A kienstől a szerver felé történő átvitel, a feltöltés.
 - **Download:** a szervertől a kliens felé történő fájlátvitel, a letöltésnek nevezzük.

9

Az FTP működése

- ◉ A Linux rendszereken az FTP szerverek több változata is elterjedt.
 - Működésük *daemon* jellegű.
- ◉ Az egyik legismertebb a **vsftpd (Very Secure FTP Daemon)** program.
 - (<http://vsftpd.beasts.org/>)
 - Konfigurációs állománya az `/etc/vsftpd/vsftpd.conf`

10

Az FTP működése

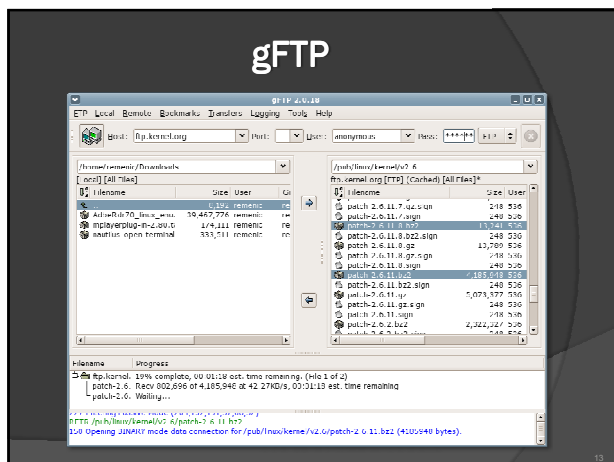
- ◉ Működésük alapján **két változatot** különböztetünk meg:
- ◉ A legáltalánosabban használt:
 - amikor a rendszer felhasználói a nevükkel és jelszavukkal bejelentkezve, a felhasználói jogaikkal látják az állományrendszert.
 - Ilyenkor kezelhetik a saját állományaikat.
- ◉ A másik működési mód: amikor publikálunk állományokat.
 - Ekkor a kliens programok azonosítás nélkül, "anonymous"-ként jelentkeznek be.
 - Az *ftp* felhasználó jogaival tevékenykednek, és mozgási területük az *ftp* felhasználó *home* jegyzékére korlátozódik.

11

Az FTP működése

- ◉ Az **ftpd** az ftp szolgáltatásért felelős daemon.
- ◉ Ő kezeli az ftp kliensektől érkező csatlakozási kéréseket
 - bonyolítja a fájl átvitel a kliens kérése és a saját beállításai szerint.
- ◉ Az *ftpd* a 21-es portot figyeli.
 - Minden ide érkező kérést az ftp szerverhez irányít.

12



Az NFS

- **Fájlmegosztási protokoll. (Network File System)**
 - *Unix rendszerek* elterjedt megoldása az állományok megosztására.
- A Linux/Unix rendszerek:
 - üzemelhetnek NFS szerverként is, de kliensként fel is csatlakozhatnak más szerverek megosztott jegyzékéit.
- Az NFS szerver implementációja két részre oszlik:
 - Egy kernel modulra,
 - és egy felhasználói módú programra.
 - A felhasználói módban futó folyamat fogadja a kapcsolódási kérélmeket, és indítja a kernel szálakat.

Az NFS szerver

- Elindulása és működése részben különbözik a *daemon*, illetve *inetd* alapú működéstől.
- Oka: **RPC** (Remote Procedure Call) *alapú* kommunikációra épül.
 - Ezért igényli a működéséhez az RPC kommunikációs rendszert is,
 - amelyhez kapcsolódik a folyamatosan futó daemon jellegű szerver.
 - Az RPC kommunikációs rendszert a *portmap* szolgáltatással indíthatjuk el.
 - Ezek után már futtathatjuk az nfs és az nfslock szolgáltatásokat.
- Csomagok: nfs-utils, portmap (vagy rpcbind)
 - Ubuntu:
 - sudo apt-get install nfs-kernel-server nfs-common portmap

Mi is az az inetd?

- Az *inetd* démonat gyakran csak „internet szuperszervernek” nevezik.
 - mert a helyi szolgáltatások kapcsolatainak kezeléséért felelős.
- **Működése:** amikor az *inetd* fogad egy csatlakozási kérelmet:
 - akkor eldönti róla, hogy ez melyik programhoz tartozik,
 - elindít egy példányt belőle,
 - majd átadja neki a socketet
 - (az így meghívott program a szabvány bemenetéhez, kimenetéhez és hibajelzési csatornájához kapja meg a socket leírót).

17

Mi is az az inetd?

- Az *inetd* használatával csökkenteni tudjuk a rendszerünk terhelését:
 - a csak alkalmanként meghívott szolgáltatásokat nem futtatjuk teljesen független önálló módban.
- Az *inetd* démonat elsősorban más démonok elindítására használjuk.
- A konfigurációs állománya az `/etc/inetd.conf`.

18

Az NFS szerver

- A jegyzék megosztások beállítása:
 - `/etc/exports` állomány
- **Felépítése:**
 - Minden sor elején a megosztott jegyzék szerepel,
 - ezt követi a megosztást elérhető kliensek listája
 - (üres helyekkel elválasztva). Gépnév vagy IP címmel.
 - De megadhatjuk gépek egy csoportját úgy, hogy a név megadásánál használjuk a "*" és "?" karaktereket, vagy IP címtartományt adunk meg
 - Minden kliensnek külön megadhatjuk a hozzáférési jogait zárójelben

19

Az NFS szerver

- Néhány fontosabb paraméter:

Paraméter	Leírás
<code>ro</code>	Csak olvasható a megosztás. (Alapértelmezett)
<code>rw</code>	Olvasható-írható a megosztás.
<code>secure</code>	A kliens kérelmének 1024 alatti portról kell érkeznie, vagyis csak root lehet a felhasználó. (Alapértelmezett)
<code>asvnc</code>	Aszinkron módon kezeli a szerver a meghajtót, vagyis hamarabb válaszol, mint hogy letárolta a módosításokat.
<code>all_squash</code>	Minden felhasználót anonymous-ra képez le.

20

/etc/exports

- ◉ /files *(ro,sync) # Csak olvasás mindenkinek
- ◉ /files 192.168.0.100(rw,sync) # Írás olvasás a 192.168.0.100 kliensnek
- ◉ /files 192.168.1.1/24(rw,sync) # Írás, olvasás minden 192.168.1.1 – 192.168.1.255 kliensnek

21

NFS példa

- ◉ /pub *.uni-miskolc.hu(rw,all_squash)
 - Itt a /pub jegyzéket tettük elérhetővé a uni-miskolc.hu *domain* minden gépe számára
 - olvasás-írás joggal, és a felhasználók *anonymous-ra* képezésével.
- ◉ Egy szerver NFS megosztásainak listázása:


```
# showmount -e <gépnév>
```
- ◉ A fejlett disztribúciókban grafikus felületet is biztosítanak az NFS megosztások menedzselésére.

22

NFS megosztás használata

- ◉ mount *szerver_ip_címe:/megosztani/szánt/jegyzék* /ahova/csatolni/szeretnénk/mappa
- ◉ Pl.:


```
# mount 193.6.5.41:/megosztas /mnt/filmek
```

23

SAMBA...

24

A SAMBA

- Egy olyan eszközüjtemény, amelyek segítségével a hálózaton erőforrások oszthatók meg.
 - Pl.: a nyomtató, fájlok.
- A Samba a Microsoft és az IBM által is elfogadott **Server Message Block** (SMB) protokollt használja
 - **Cél:** TCP/IP hálózaton keresztül alacsony szinten adatokat cserélni a Windows ügyfelek és Unix kiszolgálók között.
- A Samba szabad szoftver így szinte minden platformon megtalálható
 - léteznek kereskedelmi forgalomban kapható változatai is.
- Teljes megoldást kínál a helyi hálózatok számára

25

Mit kínál a Samba?

- Unix fájlokat megosztása Win, OS/2 és más operációs rendszereknek
- Elérhetővé tehetjük a hálózati nyomtatókat a Windows ügyfelek számára
- Névkiizsgálást kínálhatunk (broadcast és WINS).
- Engedélyezhetjük, hogy Windows ügyfelek böngésszék a hálózati erőforrásokat
- Windows munkacsoportokat vagy tartományokat hozhatunk létre.
- Előírhatjuk az ügyfelek felhasználónevének és jelszavának a hitelesítését

26

Az SMB protokoll

- Egy kapcsolat orientált protokoll.
- **Működése:**
 - Minden kapcsolatra létrehoz egy kapcsolat ID-t „service user ID” (UID)
 - ezen belül pedig minden megosztáshoz létrehoz egy TID és ezen belül minden fájlra egy FID-t.
 - TID az erőforrás ID-je, amíhez kapcsolódni akar a kliens (pl. egy megosztás)
 - a FID pedig azon az erőforráson egy file-hoz kapcsolt ID.

27

A SAMBA működése

- A Samba működése két Unix démon körül forog.
 - megosztott erőforrásokat kínálnak a hálózatba kapcsolódó SMB ügyfeleknek.
- **smbd:**
 - lehetővé teszi fájlok és nyomtatók megosztását SMB hálózatban,
 - és az SMB ügyfelek azonosságának és jogosultságának vizsgálatát.
 - Minden beérkező kérésre új smbd processz indul,
 - amely újraolvassa a konfigurációs fájlokat és kiszolgálja a kérelmet.

28

A SAMBA működése

- ◉ **nmbd:**
 - Ez a démon a WINS (Windows Internet Name Service, Windows internet névkiszolgáló) kezeléséről gondoskodik,
 - segítséget nyújt a tallózásban.

29

Samba konfiguráció

- ◉ Konfigurációs állományok az **/etc/samba** jegyzékben.
 - Az **smb.conf** fájl tartalmazza a szerver beállításait.
 - Megosztásokat is ebben az állományban hozhatunk létre.
 - Az **lmhosts** a hosts fájlhoz hasonlít, a Név - IP cím leképezéseket tartalmazza.
 - Az **smbusers** az NT felhasználók Linux felhasználó listába való leképezését tartalmazza.
 - Az **smbpasswd** állomány a Samba felhasználói jelszokat tartalmazza kódolt formában.

Log fájlok: /var/log/samba

30

Egy alap szerver konfiguráció

- ◉ **Első lépés:** beállítjuk a szerver workgroup paraméterét, a leíró szövegét, és esetleg a NetBIOS nevét is.
 - Hálózatban résztvevő minden gépnek van egy netbios neve.
 - Egy NetBIOS név 16 karakterből áll, de ebből csak 15 használható a név megadására,
 - a tizenhatodik byte az erőforrás (pl. megosztás) típusát adja meg)
- ◉ /etc/samba/smb.conf-ban

31

Egy alap szerver konfiguráció

- ◉ Tehát:


```
netbios name = név
workgroup = CSOPORT
server string = Ez egy samba szerver
```
- ◉ **Következő lépés:** lekorlátozzuk a hozzáférést a szerverhez egyes IP cím tartományokra a cím részleges megadásával:


```
host allow = 192.168.
```

32

Authentikációs beállítások

- Az SMB esetében kétféle autentikációs metódust különböztetünk meg:
 - A régi Windows 9x metódust (share)
 - a megosztásokra ad meg jelszavakat
 - A felhasználók azonosításán alapuló metódus
 - Itt 4 különböző megoldás közül is választhatunk az információk ellenőrzésénél:
 - **user**: a Samba szerver fogadja a usernév/jelszó párost és az adatbázisa alapján leellenőrzi.

33

Authentikációs beállítások

- **domain**: ebben az esetben a szerver egy NT domain tagja,
 - rendelkezik egy gép accounttal a domain controllerben.
 - Minden autentikációs információt a domain controller felé továbbít.
- **ADS**: a Samba szerver egy Active Directory domainhez való csatlakozási lehetősége.
- **server**: elavult opció. Régebben még a Samba nem volt képes a domain autentikációra.
 - Lényege: a szerver átveszi a usemevet/jelszót a klientsőtől majd ezzel megpróbál a domain controllerre belépni.
 - Amennyiben sikerül, akkor elfogadja az autentikációt.

34

Egy alap szerver konfiguráció

- User autentikációs metódus, titkosított jelszókezeléssel:


```
security = user
```
- Ahhoz, hogy a jelszavak a hálózaton biztonságban legyenek,
 - szükséges hogy titkosítva továbbítsuk. Ennek beállítása:


```
encrypt passwords = yes
```

35

Jelszavak tárolása

- A Win és a Unix/Linux rendszerek jelszó kódolási algoritmusai különböznek.
 - A kódolás egyirányú, a titkos jelszóból az eredeti jelszó nem nyerhető vissza.
- Így a Linux jelszavakat nem tudjuk felhasználni a samba autentikációhoz.
 - Vagyis kódolt jelszavak esetén a samba jelszavakat külön meg kell adnunk és tárolnunk.
 - Az állomány, amely a jelszókat tárolja a következő sorral adható meg:


```
smb passwd file = /etc/samba/smbpasswd
```

36

Jelszavak tárolása

- A jelszó beállítása: az **smbpasswd**.
- Ehhez először fel kell vennünk a samba felhasználókat.
 - így az első alkalommal a -a paraméterrel kell meghívunk:


```
smbpasswd -a <felhasználó>
```
- Ha a Samba felhasználók neve nem egyezik meg a Linux accountokkal:
 - akkor leképezést is megadhatunk a kettő között.
 - Ezt az smbusers állománya tartalmazza. Megadása:

```
username map = /etc/samba/smbusers
```

37

Megosztások kezelése

- Publikus, csak olvasható megosztás:


```
[public]
comment = Publikus
path = /home/samba
public = yes
writable = no
printable = no
```
- **Értelmezés:**
 - Itt a [] jelek közötti szöveg a megosztás neve
 - A comment a megosztás leírása.
 - A path paraméter a megosztott jegyzék.
 - A public jellemzővel mindenki számára elérhetővé tesszük.
 - Viszont mivel a writable paramétert no-ra állítottuk, így csak olvasható lesz.

38

Megosztások kezelése

- Ha azt szeretnénk, hogy a felhasználók egy csoportja írhasa:


```
write list = felhasználói felhasználó2 ...
```
- A felhasználók felsorolása helyett megadhatunk csoportot is.
 - Ilyenkor a csoport neve elé be kell írunk a "@" jelet.
- Log: `/var/log/samba/`

39

Megosztások elérése

- Több disztribúcióban: **smbclient**
 - FTP-hez hasonló utility

```
# smbclient //gépnév/megosztás -U <felhasználó>
```
- **mount, smbmount:**

```
# mount -t smbfs -o username=skywalker //gépnév/megosztás /mnt/windóz
```

40

Köszönöm a figyelmet!