

# Számítógép Architektúrák

## 5. Gyakorlat

# Hozzáférési jogok

- ▶ *chmod*
- ▶ *umask*
- ▶ *chown, chgrp*

# *chmod (már volt róla szó)*

- ▶ csak a tulajdonos tudja átállítani ezeket a jogokat

$r=4, w=2, x=1$        $pl:r+x=5$

s-setuid bit / root jogosultságot  
igénylőprogramokhoz ( $u=rwx$ s)

- ▶ `chmod 751 proba.txt`
- ▶ `chmod u+r+w, g-r, o-r-w-x proba.txt`
- ▶ `a=all`      mindenkinek meg lehet adni a jogosultságot
- ▶ `chmod u=rwx, g=rx, o=r proba.txt`

# *umask*

- ▶ létrehozott fájljaink az umask által megadott jogosultságokkal jönnek létre
- ▶ azon számok összegét kell megadni, mely jogokat **nem** akarjuk megadni
  
- ▶ `umask 033`

# umask példa

- ▶ `$ umask u=rwx,g=rwx,o=`
- ▶ `$ mkdir fu`
- ▶ `$ touch bar`

▶ `$ ls -l`

```
drwxrwx--- 2 dave dave 512 Sep 1 20:59 fu
-rw-rw---- 1 dave dave 0 Sep 1 20:59 bar
```

# *chown, chgrp*

- ▶ az általunk birtokolt állomány tulajdonosát és csoportját megváltoztathatjuk
- ▶ \$ chown broda *fájlnev*
- ▶ \$ chgrp mib2005 *fájlnev*
- ▶ Normál user általában nem használhatja.
- ▶ Ha a jogot átadtuk, akkor nem vehetjük vissza, csak az adhatja vissza, akinek átadtuk (vagy root).

# Néhány parancs részletesebben

- ▶ **ls** lista készítése a `directory`-ról.
  - l -- jegyzékeket és állományokat jogosultságaikkal, tulajdonosaikkal stb. írja ki;
  - a -- a rejtett fájlokat is kiírja;
  - F -- jegyzék után"/" szövegállomány után semmit, bináris állomány után \*-ot tesz;
  - l -- a terminálra állománynevenként egy sort ír ki;
  - r -- az állományneveket fordított sorrendben írja ki(alapértelmezés: ABC sorrend)
  - R -- (`ls -R ~`) kiírja a megadott könyvtár tartalmát az összes alkönyvtárának tartalmával együtt;
  - t -- nem abc sorrendben, hanem időrendben írja ki a fájlokat

# Néhány parancs részletesebben

- ▶ **ps** – futó folyamatokról ad információt.
  - e -- nem csak a terminálon futó folyamatokról ad listát
  - f --teljes, minden információra kiterjedő listát kér;
  - a -- az összes éppen aktív folyamatunk részletes listáját adja;
  - u -- (**ps -u login-name**) a megadott felhasználó éppen aktív folyamatainak részletes listáját adja;
  - x

# Néhány parancs részletesebben

- ▶ **kill PID** – processz erőszakos terminálása  
`kill -9 PID` -> nem várja meg, hogy a processz befejeződjön rendesen, így az eredmény elveszhet
- ▶ **news** – kiírja a rendszerrel kapcsolatos friss híreket (már, ha van ilyen)

# Néhány parancs részletesebben

- ▶ **find**: nagyon hasznos, jól paraméterezhető kereső.

```
$ find ~ -name *.jpg
```

```
$ find ~ -name "*.txt" -atime -7
```

+7 // hét napnál régebben nyúltak hozzájuk

-7 // hét napnál korábban nyúltak hozzájuk

# Programok csoportosítása zárójelezéssel

Akkor előnyös, ha:

- ▶ két vagy több processz eredményét akarjuk ugyanarra a csőre kötni
- ▶ az operátorok precedenciájának átértékelését akarjuk elérni
- ▶ processz szeparálást akarunk elérni

**Zárójeltípusok: ( ), { }**

# Zárójeltípusok példa

Parancs	Hatása
date; who	végrehajtja mindkét parancsot
date; who   wc	elsőt végrehajtja, másodikat wc-vel szűri
(date;who)   wc	a két parancs eredményét wc-vel szűri

# Adatfolyam átirányítás (volt...)

- ▶ `sort -x lista >& lista1`  
átirányítom az stdout-ot és error-t a lista1-be
- ▶ `sort -X lista > proba 2 > &1`  
az error-ját átirányítja stout-ba
- ▶ `grep -Q m lista > lista1 2 > lista2`  
lista2 -be irányítja az stdoutját

# Parancsbehelyettesítés

- ▶ Lényege, hogy a program eredményét nem a kimenetre küldjük, hanem egy másik program paraméterlistájába illesztjük.

A behelyettesítendő parancsot a ` ` aposztrófok közé kell tenni.

```
$ echo "Jelenleg `who | wc -l` felhasználó van bejelentkezve"
```

```
$ echo "A HOME jegyzékemben `ls ~/ | wc -w` darab állomány található"
```

# Parancsbehelyettesítés

```
$ echo `ls -l ~/ | grep "^d...r*" | wc -l` " darab a csoport számára olvasható jegyzék van a HOME könyvtárban."
```

```
$ echo `ls -l ~/ | grep ".txt$"`  
txt kiterjesztésű állományok kiírása
```

# Shell

1. Parancsértelmező parancsfeldolgozó
2. Programnyelv (script nyelv)

# Shell, terminál

- ▶ A bejelentkezéstől a kijelentkezésig ezen keresztül kommunikálunk a rendszerrel.
- ▶ A shell-eknek különböző fajtáik vannak:
  - Bourne-shell (sh),
  - Bourne Again Shell(bash)
  - csh,
  - tcsh
  - korn (ksh)
  - zsh
- ▶ shell-enként a prompt változik
- ▶ Kilépés belőlük ^d, exit ...

# Shell script

- ▶ Végrehajtható szöveges állomány, amely UNIX parancsokat tartalmaz.
- ▶ Futtatásához szükséges:
  - **r és x jogosultság**
  - `#!/bin/sh` // a első sorba, ha `./scripnév` -vel akarjuk indítani
  - ez tudatja a shellel, hogy scriptről van szó
  - ez a program fogja feldolgozni
  - ha nem adjuk meg a shell scriptben, akkor az aktuális shell fogja feldolgozni
- ▶ Futtatás: sh scriptnév vagy sh < scriptnév vagy ./sriptnév
- ▶ `#` a sor elejére; jelöli a kommentet.
- ▶ Nincs többsoros komment!

# 1. Példa

▶ elso.sh:

```
echo "Hello vilag"
```

```
# ez meg egy komment
```

```
$ chmod +x elso.sh
```

```
$ ./elso.sh
```

# Változók

## ▶ környezeti változók

pl: **echo**

### **\$SHELL**

- set – környezeti változók lekérdezése
- HOME – sajátjegyzék
- PATH – jegyzéklista a parancsok kereséséhez
- USER – felhasználónév
- SHELL – alapértelmezett shell
- PWD – aktuális jegyzék elérési útja
- PS1 – prompt karakterlánc elérési útja
- TERM – terminál típusa

# Változók

## ▶ pozicionális paraméterek:

- \$1, \$2 ... , \$9 // programnak paraméterként megadott értékek
- \$0 // a program nevét lehet elérni vele
- \$# a parancssori paraméterek száma
- \$\$ a futó program folyamatazonosítója
- \$\* valamennyi parancssori paraméter egyben

# Változók

- ▶ felhasználó által létrehozott változók:
  - változó értékadása:  $x=4$
  - ha hivatkozunk rájuk, akkor \$ jelet kell elé rakni pl:  
**\$ echo \$x**

- ▶ **expr**: csak egész számokhoz, ciklusváltozókhoz
- ▶ aritmetikai műveletek : +, -, /, \*;

\$ expr 2 + 3 //kvótázás?

Shell scriptben semlegesíteni kell a műveleti jeleket!

## 2. Példa

A megadott második paraméterből kivonja az első

```
$ echo `expr $2 - $1`
```

# Shell változók exportja

Egy létrehozott shell változó mindig ahhoz a shell-hez tartozik, mely létrehozta és a shell gyermekeinek, ha tehát új shell-t indítunk, nem tudjuk a változókat automatikusan elérni, hanem exportálni kell őket az **export** paranccsal.

# export

```
$ x=hello; echo $x; sh; echo $x
```

itt nem ír ki semmit, mivel egy másik shell-ben vagyunk

```
$ exit; echo $x
```

```
$ x=hello; export x
```

így már ha másik shell-t indítunk, akkor el fogjuk tudni érni!

# read, sleep

- ▶ **read**: változó értékének bekérése

```
$ read x
```

```
$ echo $x
```

**sleep** – processz altatása megadott ideig.

```
$ sleep 30 #30 sec-re
```