

C# Szálkezelés

Tóth Zsolt

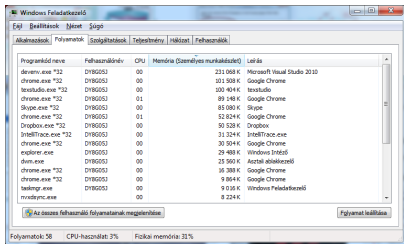
Miskolci Egyetem

2013

- 1 Bevezetés
- 2 Szálkezelés
- 3 Konkurens Programozás

Process

- Futó program egy példánya
- Egy program többször is futhat → több process
- Ütemezés egysége
- Kontextus
- Tulajdonságai
 - ▶ Azonosító (pid)
 - ▶ Erőforrás adatok
 - ★ CPU idő
 - ★ Memória
 - ★ Nyitott adatfolyamok



The screenshot shows the Windows Task Manager window with the 'Folyamatok' (Processes) tab selected. It displays a list of running processes with columns for program name, user, CPU usage, memory usage, and description.

Programkód neve	Felhasználónév	CPU	Memória (Személyes munkakészlet)	Leírás
devenv.exe *32	D\HGG053	00	231 068 K	Microsoft Visual Studio 2010
chrome.exe *32	D\HGG053	00	101 598 K	Google Chrome
teststudio.exe *32	D\HGG053	00	100 404 K	teststudio
chrome.exe *32	D\HGG053	01	89 148 K	Google Chrome
Skype.exe *32	D\HGG053	00	85 080 K	Skype
chrome.exe *32	D\HGG053	01	53 824 K	Google Chrome
Dropbox.exe *32	D\HGG053	00	50 528 K	Dropbox
IntelliTrace.exe *32	D\HGG053	00	31 324 K	IntelliTrace.exe
chrome.exe *32	D\HGG053	00	30 504 K	Google Chrome
explorer.exe	D\HGG053	00	29 488 K	Windows Intéző
swm.exe	D\HGG053	00	25 560 K	Aczélai szövegesítő
chrome.exe *32	D\HGG053	00	16 388 K	Google Chrome
chrome.exe *32	D\HGG053	00	9 864 K	Google Chrome
taskmgr.exe	D\HGG053	00	9 016 K	Windows Feladatkezelő
nvxdevpnc.exe	D\HGG053	00	8 224 K	

- Végrehajtás szála
- Process kontextusban futnak
- Klasszikus process egy szálon fut.
- Egy process több szál
- Párhuzamosság
- Egyszer implementáció

Előnyök

- Közös kontextus
- Kevesebb process
- Nem kell IPC
- Alacsony menedzselési költség

The whole is more than the sum of its parts.

Használata

- Korszerű CPU
 - Teljesítmény ↑
 - Feladat felbontása
 - Egyszerű részfeladatok
 - Egy folyamat egy feladat
 - Menedzselési költség
- GUI
 - ▶ Megjelenítés
 - ▶ Feldolgozás
 - Nagy adatmennyiség
 - ▶ pl.: rendezés
 - ▶ $O(n^2)$
 - ▶ Nagy n esetén lassú
 - ▶ Részek rendezése
 - ▶ Összefésülés
 - Párhuzamos feldolgozás

Tartalomjegyzék

1 Bevezetés

2 Szálkezelés

3 Konkurens Programozás

- System.Threading
- Szál reprezentálása
- Szál kezelése
- Konstruktor
 - ▶ ThreadStart
 - ▶ ParameterizedThreadStart

Properties

- ▶ CurrentThread
- ▶ IsAlive
- ▶ ThreadState

Műveletek

- Start
- Abort
- Join
- Suspend
- Resume
- Sleep
- Interrupt

ThreadStart

```
public delegate void ThreadStart ()
```

- System.Threading.ThreadStart
- Delegátum
- Függvényt azonosít
- Thread konstruktor paraméter
- Nagy rugalmasság
- Implementációt futtatja a Thread
- Nincs paraméter


```
public delegate void ParameterizedThreadStart (  
Object obj)
```

- System.Threading.ParameterizedThreadStart
- Delegátum
- Függvényt azonosít
- Thread konstruktor paraméter
- Object paraméter → tetszőleges paraméter
- Castolás
 - ▶ as
 - ▶ is

Thread Állapot

- Enumeráció
- Bitek (egyszerre több állapot)

Állapotok

Unstarted Thread.Start nem lett meghívva

Running A szál fut

Background Háttér szál

WaitSleepJoin Blokkolt

StopRequested Meg fog állni

Stopped A szál megállt

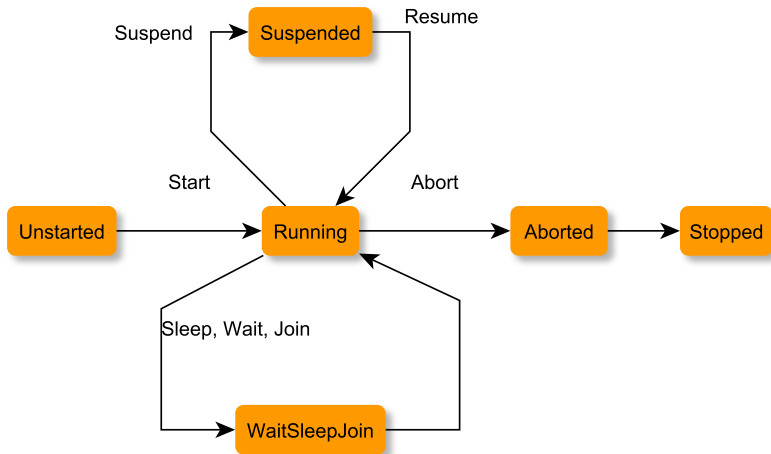
SuspendRequested A szál fel lesz függesztve

Suspended Felfüggesztett

AbortRequested Thread.Abort meg lett hívva

Aborted A szál halott,
Stopped-re vált.

Thread Állapot



- Abort megszakítja a futást!
- Tetszőleges időpont
- Inkonzisztens állapot
- Kritikus szakasz
 - ▶ Előtte konzisztens állapot
 - ▶ Fontos kód, inkonzisztens állapot
 - ▶ Utána konzisztens állapot

```
Thread.  
    BeginCriticalRegion();  
//Kritikus szakasz  
Thread.  
    EndCriticalRegion();
```

Thread Prioritás

- Ütemezést befolyásolja
 - OS figyelembe veheti (nem kötelező)
 - Szálanként különböző
 - Magasabb prioritás → fontosabb szál
- 1 Highest
 - 2 AboveNormal
 - 3 Normal
 - 4 BelowNormal
 - 5 Lowest

Tartalomjegyzék

1 Bevezetés

2 Szálkezelés

3 Konkurens Programozás

- Közös kontextus
- Közös erőforrások
- Egyszerre hozzáférnek **x**
- Problémák
- Nem elemi műveletek

Lost Update

- 1 `x = 5;`
- 2 `t1: read(x);`
- 3 `t2: read(y);`
- 4 `t1: write(x+3);`
- 5 `t2: write(x-4);`

- Zárolás
- Elemi
- Csak egy szál férhet hozzá.
- Többi váraozik

```
lock (objektum)
{
    //Zarolt resz, csak az
    adott szal kezelheti
    az objektumot
}
```


Producer–Consumer Probléma

- Klasszikus példa
- Szereplők
 - ▶ Producer
 - ▶ Consumer
 - ▶ Storage

Storage

- Osztott erőforrás
- Mind a termelők, mind a fogyasztók eléri

Producer

- Időközönként termel
- Eredményét a Storage-be rakja
- Vár, előállítja a következő terméket

Consumer

- Időközönként fogyaszt
- Storage-ből veszi ki
- Vár, feldolgozza a terméket

- Több erőforrás
- Több szál
- Felengedés a szakasz végén
- Lockolás sorrendje kötött

```
lock (A)
```

```
{
```

```
lock (B)
```

```
{
```

```
//muveletek
```

```
}
```

```
}
```

```
lock (B)
```

```
{
```

```
lock (A)
```

```
{
```

```
//muveletek
```

```
}
```

```
}
```

Kölcsönösen lock–olják a másiknak szükséges objektumot és egyik sem tud tovább lépni!

- Osztály
- Statikus metódusok gyűjteménye
- Nem lehet példányosítani
- Kontextus független
- Thread safe
- Objektumokhoz való szinkronizált hozzáférés

Műveletek

- Enter
- TryEnter
- Wait
- Pulse (Signal)
- PulseAll
- Exit

Enter

- Object paraméter
- Zárolja az objektumot
- Blokkolódik és vár

TryEnter

- bool visszatérési érték
- Holtpont elkerülés
 - ▶ blokkolódás mentes
 - ▶ Timeout

Exit

- Feloldja a zárolást

Wait

- Feloldja a zárolást
- Másik szál zárolásáig blokkolódik
- Várakozó sor

Pulse

- Elengedi az objektumot
- Következő szálát értesíti

PulseAll

- Összes várakozó szálát értesíti

Lock-olás finomítása

- Csak 1 szál férhet hozzá
- Különböző műveletek
 - ▶ Írás
 - ▶ Olvasás
- Különböző zárolások
- Finomabb szabályozás
- Egy írhat
- Többen olvashatják
- Ha írják nem lehet olvasni

Metódusok

- AcquireReaderLock
- AcquireWriterLock
- ReleaseReaderLock
- ReleaseWriterLock
- UpgradeToWriterLock