

# Adatbiztonság

Tóth Zsolt

Miskolci Egyetem

2014

# Tartalomjegyzék

1 Bevezetés

2 Titkosítás

3 Security

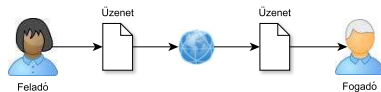
- Matematika háttér
  - ▶ Kommunikáció elmélet
  - ▶ Információ elmélet
  - ▶ Kód elmélet
  - ▶ Kriptográfia
- Megismerésük nem képezi a tárgy részét.

## Célkitűzés

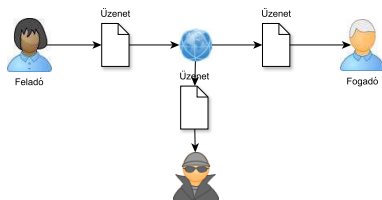
- Alapfogalmak megismerése
- Kapcsolódó .Net osztályok áttekintése

# Kommunikáció

- Feladó
- Üzenet
  - ▶ Byte tömb
    - ★ Szöveg
    - ★ Hang
    - ★ Videó
    - ★ Állomány
- Csatorna
  - ▶ Hálózat
  - ▶ Fájl
  - ▶ Memória
- Vevő



- Osztott csatorna
  - ▶ Üzenetszórás hálózaton
  - ▶ Elérhető állomány
- Bárki hozzáférhet
- Üzenet elérhető
- Bizalmas információ



# Tartalomjegyzék

1 Bevezetés

2 Titkosítás

3 Security

- Üzenet kódolása
- Csak a Feladó és a Fogadó tudja olvasni
- Kulcs alapú
  - ▶ Egy kulcsos (Szimmetrikus)
  - ▶ Két kulcsos (Aszimmetrikus)

## Alapfogalmak

**Nyílt szöveg** információt hordozza  
(*plain text*)

**Titkosított szöveg** kódolt dokumentum (*cypher text*)

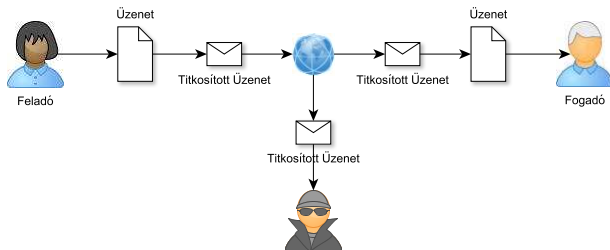
**Kódolás** Algoritmus alkalmazása a nyílt szövegre

**Dekódolás** Algoritmus a titkosított szövegből a nyílt szöveg meghatározására

- Kommunikáció
  - ▶ Számítógép–hálózatok
  - ▶ Internet
  - ▶ Mobiltelefonok
  - ▶ Wifi
- Gazdaság
  - ▶ Bankautomaták
  - ▶ e–Banking
- Szoftverek
  - ▶ Lemez titkosítás
  - ▶ Fájl, mappa titkosítás
  - ▶ Adatbázis titkosítás



# Titkosító Algoritmusok

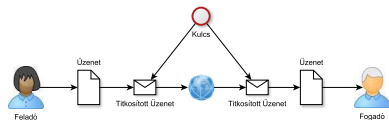


Szimmetrikus Algoritmusok  
Egykulcsos rendszerek

Aszimmetrikus Algoritmusok  
Nyílt kulcsos rendszerek

# Szimmetrikus Algoritmusok

- Egy kulcs
  - ▶ Közösen ismert
  - ▶ Titkos
- Hagyományos módszer
- Kódolás, dekódolás a kulcs ismeretében lehetséges
- Problémák
  - ▶ Kulcsot védeni kell
  - ▶ Kulcsot el kell juttatni a Fogadónak

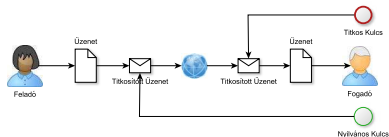


## Fő lépések

- 1 Feladó kódolja az üzenetet a Kulccsal
- 2 Elküldi a Titkosított üzenetet a Csatornán
- 3 Fogadó megkapja a Titkosított Üzenetet
- 4 Dekódolja a Titkosított Üzenetet
- 5 Olvassa az Üzenetet

# Aszimmetrikus Algoritmusok

- Két kulcsos rendszer
  - Nyilvános Kulcs Bárki hozzáférhet
  - Titkos Kulcs Csak a tulajdonos ismeri
- Nyilvános kulcs célja a titkosítás
- A titkosított üzenet csak a Titkos Kulccsal visszafejthető



## Fő lépések

- 1 Feladó titkosítja az Üzenetet a Fogadó Nyilvános Kulcsával
- 2 Titkosított Üzenetet elküldi a Csatornán keresztül
- 3 Fogadó megkapja a Titkosított Üzenetet
- 4 Dekódolja a Titkosított Üzenetet a Titkos Kulcsával
- 5 Fogadó olvassa az Üzenetet

# Tartalomjegyzék

- 1 Bevezetés
- 2 Titkosítás
- 3 Security

- Adatbiztonság
- Névtér
- Osztályok
- Algoritmusok
- Szolgáltatások

## Célok

- Bizalmasság (olvasás)
- Adat integritás (módosítás)
- Hitelesítés (forrás)

# Cryptography alapelemek

Alapelem	Használata
Egy kulcsos titkosítás	Átalakítja az adatot, hogy harmadik fél ne olvashassa. Egykulcsos titkosítást használ.
Nyílt kulcsos titkosítás	Átalakítja az adatot, hogy harmadik fél ne olvashassa. Két kulcsú titkosítást használ.
Digitális aláírás	Segít megerősíteni, hogy az adat egy adott féltől származik. Digitális aláírást készít ami egyedi.
Kriptografikus hash	Az adathoz egy adott hosszúságú byte tömböt rendel. Az adat módosulásával a hash érték változik



# SymmetricAlgorithm

- abstract
- Őosztály
- Szimmetrikus titkosítások

## Metódusok

- Create
- GenerateKey
- GenerateIV
- CreateEncryptor
- CreateDecryptor

## Properties

- Key
- IV (Initialization Vector)

## Leszármazottak

- Aes
- DES
- RC2
- Rijndael
- TripleDES

# AsymmetricAlgorithm

- abstract
- Őosztály
- Aszimmetrikus titkosítások
- Algoritmus leírás
- CryptoProvider

## Leszármazottak

- DSA
- ECDiffieHellman
- ECDSA
- RSA

# ICryptoTransform, ICspAsymmetricAlgorithm

## ICryptoTransform

- Interface
- Egyszerű műveletek
- TransformBlock

## Megkapható

- CreateEncryptor
- CreateDecryptor

## ICspAsymmetricAlgorithm

- Crypto Service Provider
- Interface
- Hozzáférés a kulcs konténerhez
- Kulcsok
  - ▶ Importálása
  - ▶ Exportálása

# CryptoStream

- Titkosított adatfolyam
- Stream

```
CryptoStream  
    cryptoStream =  
new CryptoStream(  
    stream,  
    transform,  
    mode);
```

## Paraméterek

- Stream
- ICryptoTransform
- CryptoStreamMode
  - ▶ enumeráció
    - ★ Read
    - ★ Write

- Őszosztály
- abstract
- Minden Hash algoritmus őse
- ComputeHash(Byte[])
- ComputeHash(Stream)
- A hash érték numerikus reprezentációja az adatnak!

## Leszármazottak

- KeyedHashAlgorithm
- MD5
- RIPEMD160
- SHA1
- SHA256
- SHA384
- SHA512

# Hash Algoritmusok Használata

- 1 A Feladó és a Fogadó közös Hash függvényt használnak.
  - 2 A Feladó küldi az Üzenetet és a Hash kódot a Fogadónak.
  - 3 A Fogadó kiszámolja a fogadott Üzenet Hash értékét.
  - 4 Ha megegyezik a számított és a kapott érték akkor
    - ▶ az Üzenet eredeti.
- 1 Feladó küldi az Üzenetet titkosítás nélkül és a Hash értéket titkosítva.
  - 2 A Fogadó kiszámolja az Üzenet Hash értékét és összehasonlítja a kapott Hash-sel.
  - 3 Ha megegyeznek akkor tudja, hogy:
    - ▶ Az Üzenet nem változott.
    - ▶ A Feladótól jött az Üzenet.